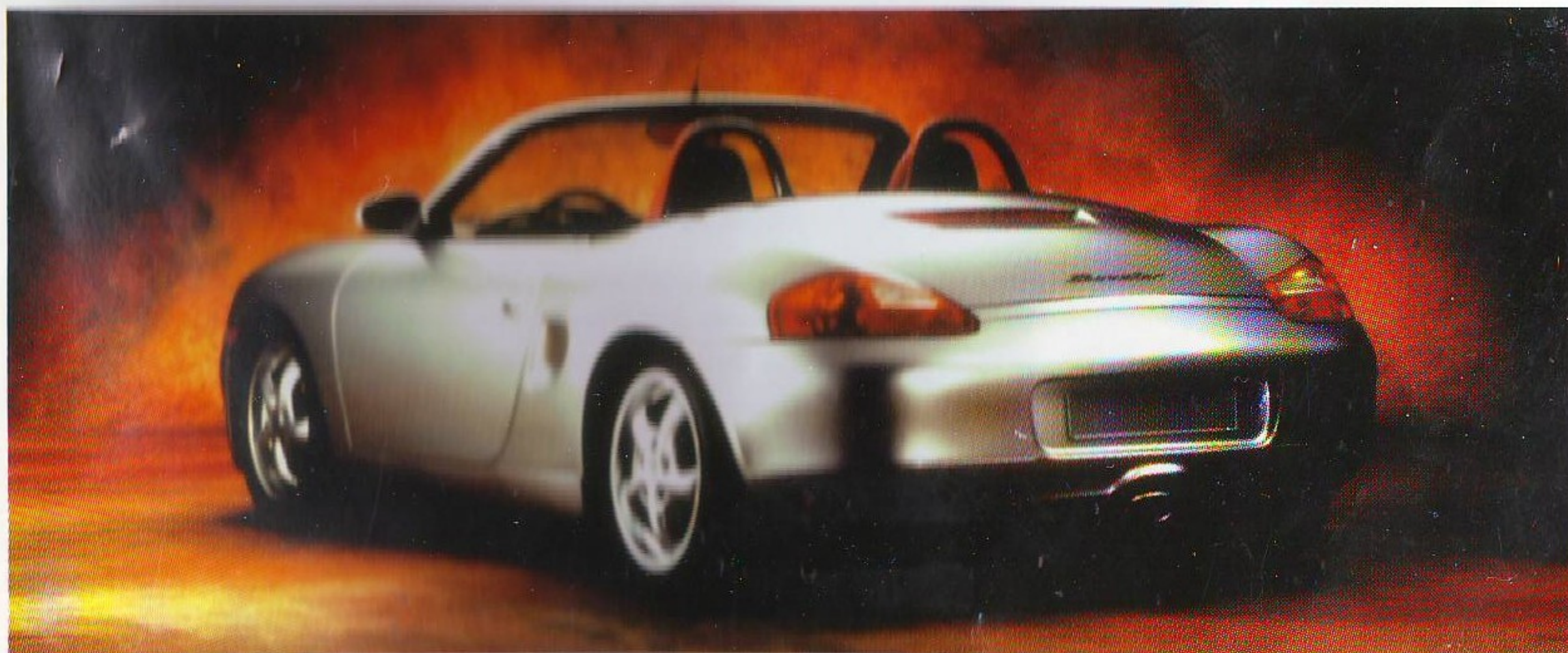




PAL

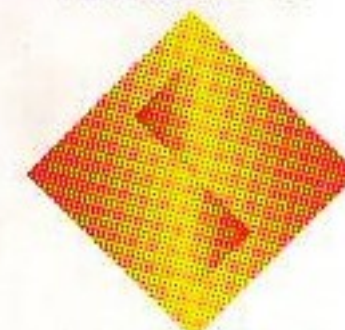


PORSCHE



PORSCHE
Challenge™

SONY



COMPUTER
ENTERTAINMENT

PlayStation™

Precautions

- This disc contains software for the PlayStation™ home video game console. Never use this disc on any other machine, as it could damage it.
- This disc conforms to PlayStation™ specifications for the European market only. It cannot be used on foreign-specification versions of PlayStation™.
- Read the PlayStation™ Instruction Manual carefully to ensure correct usage.
- When inserting this disc in the PlayStation™, always place it label side up.
- When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge.
- Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft cloth.
- Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture.
- Never attempt to use a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as this could lead to operating errors.

Health Warning

For your health, rest about 15 minutes for each hour of play. Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep. Always play in a brightly lighted room, and stay as far from the television screen as possible. Some people experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These persons may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. Even players who have never had any seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your doctor before playing video games if you have an epileptic condition or immediately should you experience any of the following symptoms during play: dizziness, altered vision, muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, and / or convulsions.

See back page of this manual for Customer Service Nos.

©1996 All Rights Reserved. All rights in the Porsche name are licensed by and reserved to Porsche Aktiengesellschaft. Porsche And the Porsche crest are registered trademarks of Porsche AG. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Developed by Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe.



**1 or 2
Players**



**Memory Card
1 block**



**Optional Controller
SLEH-0003**



**Optional Controller
SLEH-0005**



PORSCHE



PORSCHE
Challenge™

English

Welcome to Porsche Challenge™,

a game which, like the Boxster showcased, has been created after many man-years of painstaking work. Close consultation with Porsche has resulted in a videogame which blends an accurate Gouraud shaded and texture mapped model of the Porsche Boxster; a faithful dynamic recreating its speed, power and control plus the hi-octane thrills demanded of arcade titles on PlayStation™, the world's leading game platform.

Porsche Challenge™ takes the tired racing genre and revitalises it with interactive courses, interactive music - where the soundtrack responds to your actions, position and to the positions of the drivers around you, plus an 'intelligent catch-up' feature to further refine the gameplay.

Add motion captured drivers, each of which has a unique range of actions and moves during races, plus real-time lighting pushing the realism gauge still further into the red and the result is a game that leaves other racing pretenders on the starting grid!

Technical Specifications

Porsche Boxster

Body/Chassis

Galvanised steel monocoque with 0.31 drag co-efficient. McPherson strut-based suspension with magnesium-alloy locating arms.

Engine Transmission

Fully aluminium, horizontally opposed, six-cylinder engine Boxer with 24 valves and twin overhead camshafts for each cylinder bank.

Engine Power

204bhp at 6,000rpm. Torque: 245Nm ft at 4,500rpm. Five-speed manual transmission, or optional five-speed Tiptronic semi-automatic.

Performance

Top speed of 240km/h manual/ 235km/h Tiptronic. 0-60 in 6.9sec manual/7.6 Tiptronic.

Fuel Consumption

ECE mixed usage fuel consumption 8.9L/100km manual/9.4L/100km Tiptronic.

Unladen weight (DIN)

Approx. 1250kg manual/1300kg Tiptronic.

Getting started

Set up your PlayStation™ and insert the Porsche Challenge™ CD as described in your PlayStation™ manual. It is advised that you do not insert or remove peripherals or Memory cards once the power is turned on.

Game overview

You're the best right? So you deserve the best. Prepare to drive the Porsche Boxster in a challenge against six of the world's most accomplished drivers. And not forgetting the mysterious Test Driver who makes an appearance from time to time if you make the grade...

Three types of race await:

- Classic - Arcade action at its finest and most intense.
- Long - Barriers, shortcuts and numerous other features to watch out for.
- Interactive - Think you know the tracks? Think again as each interactive course gets extended and remixed. For Boxster champions only...

There's no Interactive mode in two-player mode, that way you can't blame the ever changing tracks when your friend beats you!

Controller operation

Directional buttons

- UP Activate horn.
- DOWN Rear View.
- RIGHT Move Boxster to the right
- LEFT Move Boxster to the left.
- button Brake. Press and hold to decrease the Boxster's speed.
- × button Accelerate. Press and hold to increase the Boxster's speed. Let go of the button to slide into corners and press again to accelerate out.
- △ button Reverse. Press and hold to reverse the Boxster.

- button Handbrake. Press quickly to initiate the handbrake.
- L1 button Change down gear.
- R2 button Change down gear.
- R1 button Change up gear.
- L2 button Change viewpoint.
- START button Press the START button to pause the game and bring up the PAUSE menu. Pressing the START button again will resume play.

neGcon™ / Mad Catz™ operation

Directional buttons

<u>UP</u>	Activate horn.
<u>DOWN</u>	Rear View.
<u>RIGHT</u>	Change viewpoint.
<u>LEFT</u>	Change viewpoint.
<u>TWIST / STEER</u>	Change viewpoint.
<u>I button</u>	<u>Accelerate</u> . Press and hold to increase the Boxster's speed. Let go of the button to slide into corners and press again to accelerate out.
<u>II button</u>	<u>Brake</u> . Press and hold to decrease the Boxster's speed.
<u>A button</u>	<u>Handbrake</u> . Press quickly to initiate the handbrake.

<u>B button</u>	<u>Reverse</u> . Press and hold to reverse the Boxster.
<u>L button</u>	Change down gear.
<u>R button</u>	Change up gear.
<u>START button</u>	Press the <u>START</u> button to pause the game and bring up the <u>PAUSE</u> menu. Pressing the <u>START</u> button again will resume play.

Quick start

Select either the 1 PLAYER or 2 PLAYER mode from the MAIN MENU. All selections are made by highlighting the relevant box and pressing the X button to confirm. To cycle through the available options, highlight the relevant box and use the LEFT and RIGHT Directional buttons.

One Player

Select either CHAMPIONSHIP, PRACTICE or TIME TRIAL mode.

Choose Character

There are six different characters to choose between. Each character has an individual driving style, personality and Boxster colour and will be hated, loved or ignored by each of the other drivers. On this menu it is also possible to choose a Transmission type.

Game type

Choose Arcade or Simulation mode, and a Difficulty Level from Easy, Regular or Evil! Once all selections are correct, highlight the Let's Go! box and press X button to confirm. In Championship mode the game will now commence. For Practice and Time Trial modes there is an additional menu:

Practice or Time Trial

Track

Select an available track on which to compete.

Number of Laps (PRACTICE only)

Alter the number of laps from 1 to 15.

Two-player mode

Note - Apart from Choose Character and Transmission type, all two-player menu selections are selected and confirmed by the Controller in Controller Port 1.

Choose Player 1 and Choose Character 2

Each player can now choose a character and their preferred transmission. Once both players are happy with their selection, they can progress to the next screen by pressing the X button.

Game Type

On the GAME TYPE menu choose either ARCADE or SIMULATION DRIVING MODE. On this screen it is also possible to select SINGLE RACE or CHAMPIONSHIP modes and switch the CATCH UP on or off. Catch up means the trailing driver will be given a slight speed boost to enable them to catch the leader. From this menu it's also possible to delay the start of either the 1st or 2nd player by a variable number of seconds, so the less experienced driver will have as much chance as the

seasoned pro. To alter either of the player delay times highlight the relevant box and use the LEFT and RIGHT Directional buttons until the desired delay time is found.

In Championship mode the game will now commence. For Single Race Mode there is an additional menu :

Single Race

- Track Select a track on which to compete.

Game On!

Menus breakdown

From the MAIN MENU the following options are available:

- 1 Player
- 2 Players
- Options

One Player

- Championship Begin a championship.
- Retry N The number of tries the player has to continue a Championship. This varies according to difficulty level and to how far the player has progressed in the game. Once all retries have been used, this option disappears and the player must start a new Championship.

- Practice Practice a track, with opposition.
- Time Trial As above, but without opposition.

Choose Character

There are six different characters to choose between. Each character has an individual driving style, personality and Boxster colour and will be hated, loved or ignored by each of the other drivers. Pick your favourite and then choose a TRANSMISSION type.

Game Type

- Let's Go! Confirm GAME TYPE selections by highlighting and pressing the X button when ready.
- Driving Mode Arcade or Simulation.

Arcade mode plays more like an arcade style racing game and is ideal for learner drivers.

Simulation mode faithfully portrays the Boxster driving experience and is best suited for gamers more familiar with the game.

- Difficulty Level Easy, Regular, Evil!
Increased difficulty means less time to start with and less time rewarded at check points, plus increased slow down when the kerb is hit.

In Championship mode the game will now commence. For Practice and Time Trial modes there is an additional menu:

Practice or Time Trial

- Track Select an available track on which to compete.
- Number of Laps (PRACTICE only) Alter the number of laps to compete on from 1 to 15.

Game On!

2 Players

Choose Player 1 and Choose Character 2

Each player can choose a character from the six available. Each character has an individual driving style, personality and Boxster colour and will be hated, loved or ignored by each of the other drivers. Pick your favourite. Then select a TRANSMISSION type.

Game Type

- Let's Go! Confirm Game Type selections by highlighting and pressing the X button when ready.
- Driving Mode Arcade or Simulation.
Arcade mode plays like an arcade style racing game and is ideal for learner drivers.

Simulation mode faithfully portrays the Boxster driving experience and is best suited for gamers more familiar with the game.

- Catch Up On/Off With catch up switched on the trailing driver will be given a speed boost. However, it will not be enough speed to glide past the leader. As the trailing driver catches up to the leader the catch up will ease off. This maintains excitement and keeps the leading driver on their toes. The only way for the trailing driver to take the lead is through skill and by pressuring the leading driver into making a mistake.

- 1st Player Delay In seconds, 1-15.

- 2nd Player Delay In seconds, 1-15.

Gives a variable time delay to the more experienced driver in order to maintain challenge and excitement for all levels of player.

In Championship mode the game will now commence. For Single Race Mode there is an additional menu:

Single Race

- Track Select a track on which to compete.

Options Screen

High Scores

Records for all gameplay modes are stored here.

Controllers

Customise the button configuration. Alter settings by highlighting the button next to the command and then pressing the desired button to reassign. There is also an option to calibrate the neGcon™ from this screen if required.

Memory Card

Save your progress and settings to Memory card. Without a Memory card all settings and gameplay progress will be lost once your PlayStation™ is switched off. Make sure there is enough free blocks on your Memory card before commencing play. Note – You must win all four tracks in a section before you can save your progress.

Sound

From this screen the music and sound FX settings can be altered via sliding controls and the sound output can be switched between stereo and mono. It's also possible to select a music track for each of the levels by choosing the CD PLAYER option from this menu.

Centre Screen

Optimise the screen for your television. Follow the simple on-screen instructions.

View Boxster

Check out the Boxster in all its glory.

Pause Menu

- Continue Highlight and press the X button to return to the game in progress.
- Restart Race Select to restart the track. RESTART RACE N

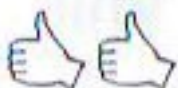
will appear along with YES and NO. Highlight your decision and press the X button to confirm. N indicates the number of retries left.

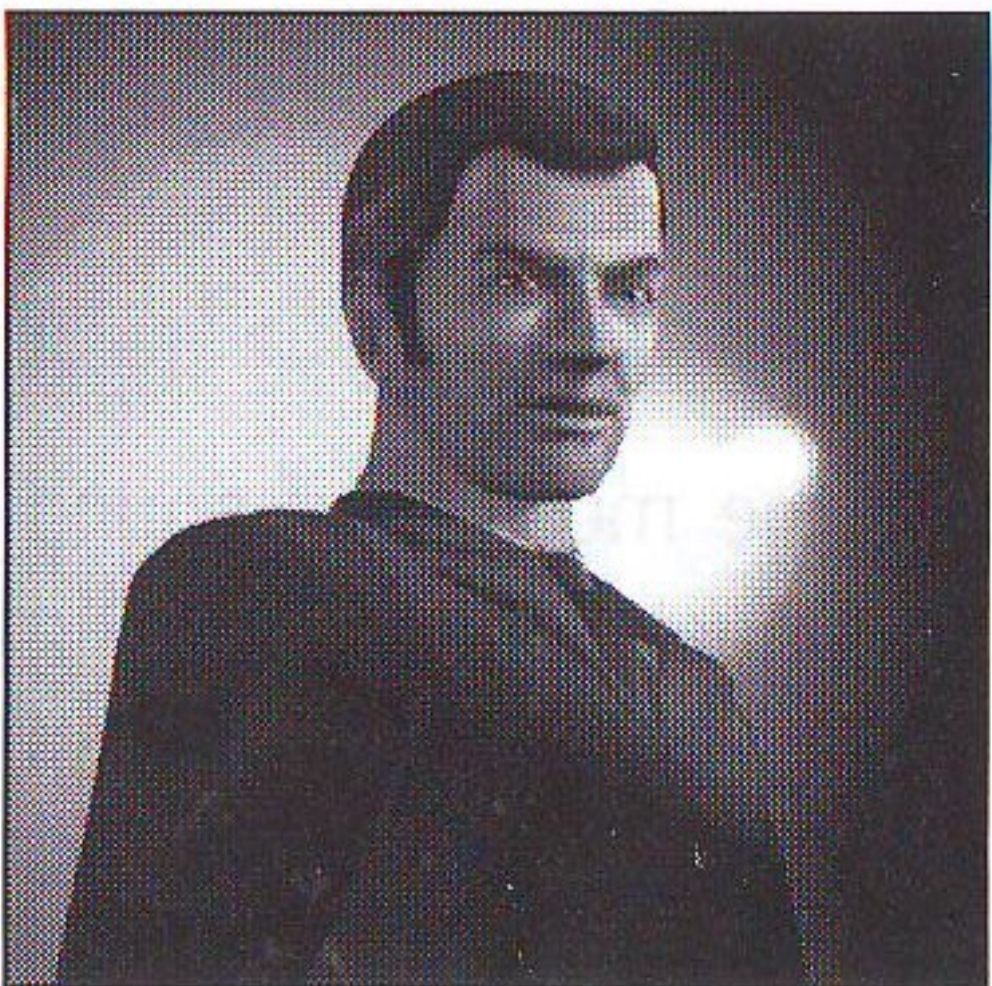
- Exit Select to return to the Main Menu. EXIT will appear along with YES and NO. Make a decision and press the X button to confirm.
- CD Player Change the music track for the current level.
- Music Volume Raise or lower the music volume via simple sliding controls.
- Sound Volume Raise or lower the sound FX volume via simple sliding controls.

Character Descriptions

Note: The characters' reactions vary as the race progresses. For instance if you're playing Rachel, don't expect Dan to love you for long if you keep ramming his car!

Key

	Likes		Hates
	Friends		Loves
	Dislikes		Neutral



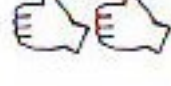
Dan - The Kick boxer

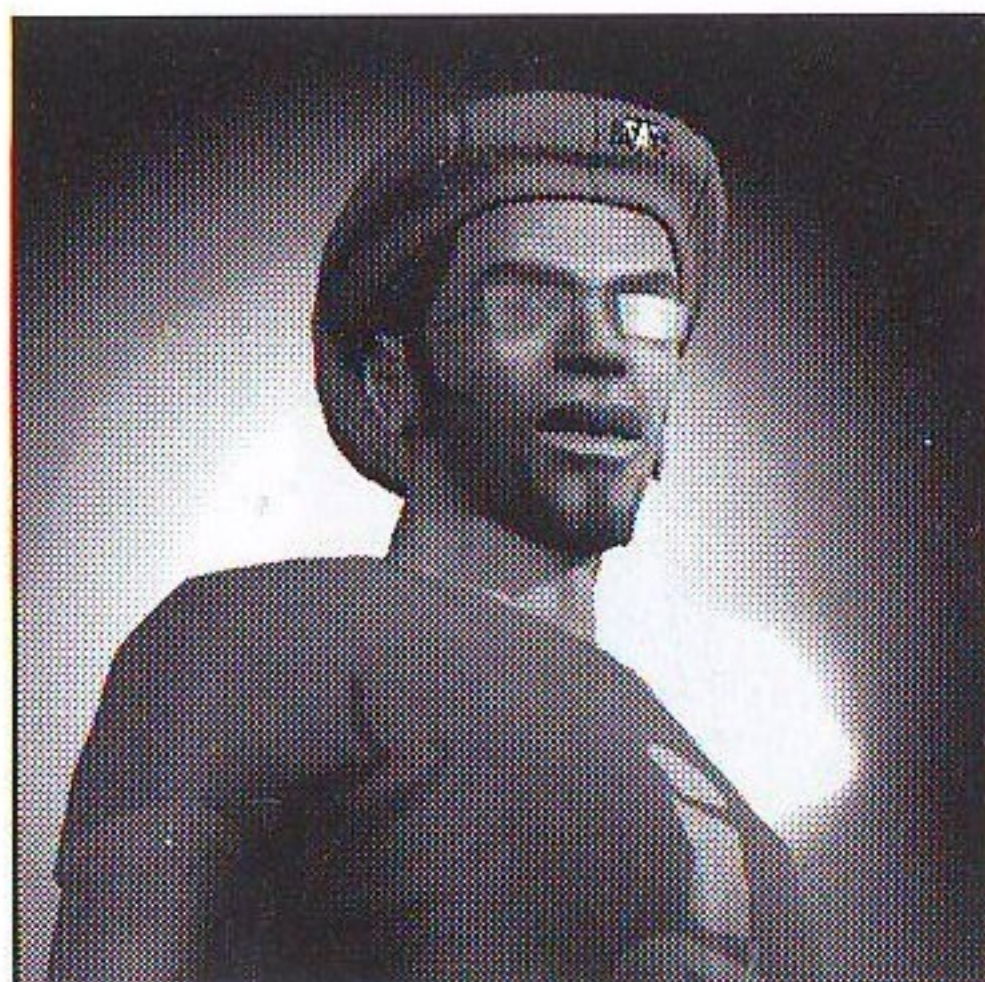
Nationality American.

Age 28.

Driving style Relaxed on the road, but don't mess with him off them!

Reaction to other characters

DJ	
MODEL	
HACKER	
JOURNALIST	
MECHANIC	
TEST DRIVER	



Beats - the DJ

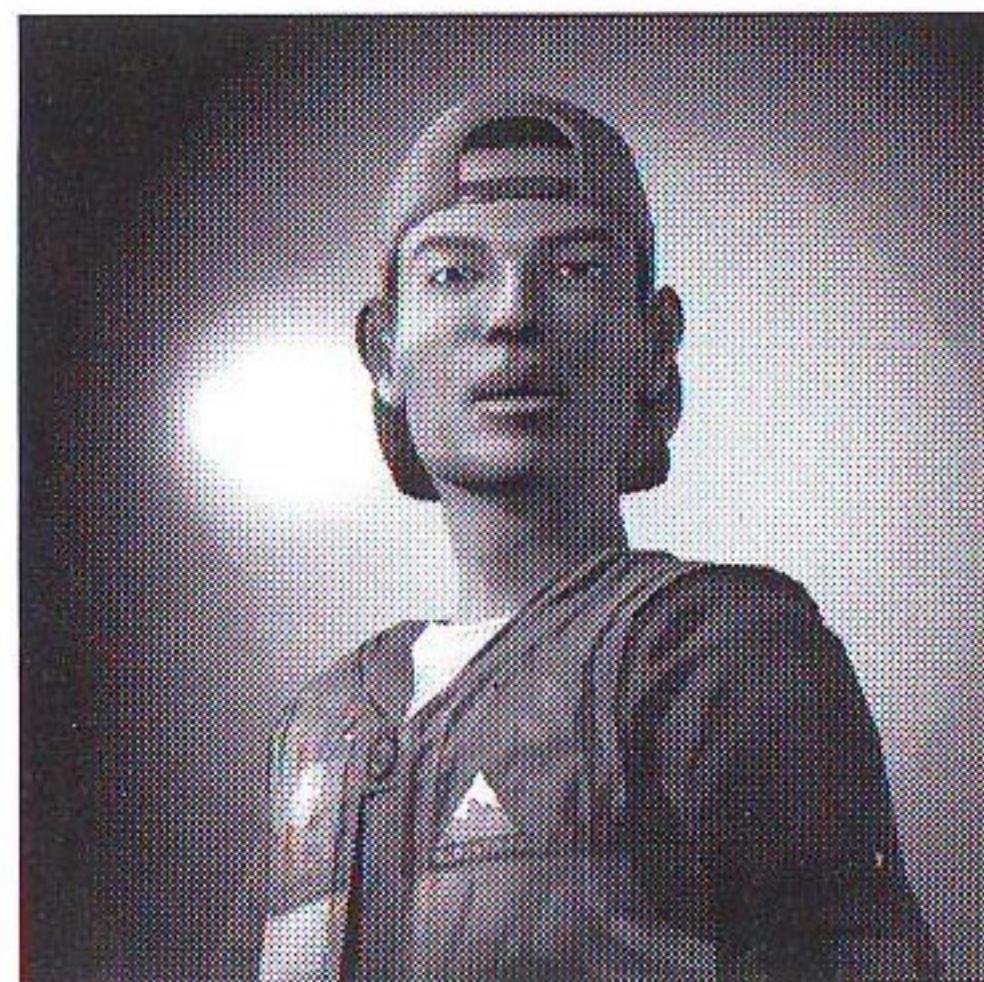
Nationality English.

Age 25.

Driving Style Simply drives for kicks but not aggressively. Handbrake turns a speciality.

Reaction to other characters

KICKBOXER 🖐️🖐️
MODEL ❤️
HACKER 👍
JOURNALIST 🕒
MECHANIC 🖐️
TEST DRIVER 🖐️🖐️



Taka-bo - The Hacker

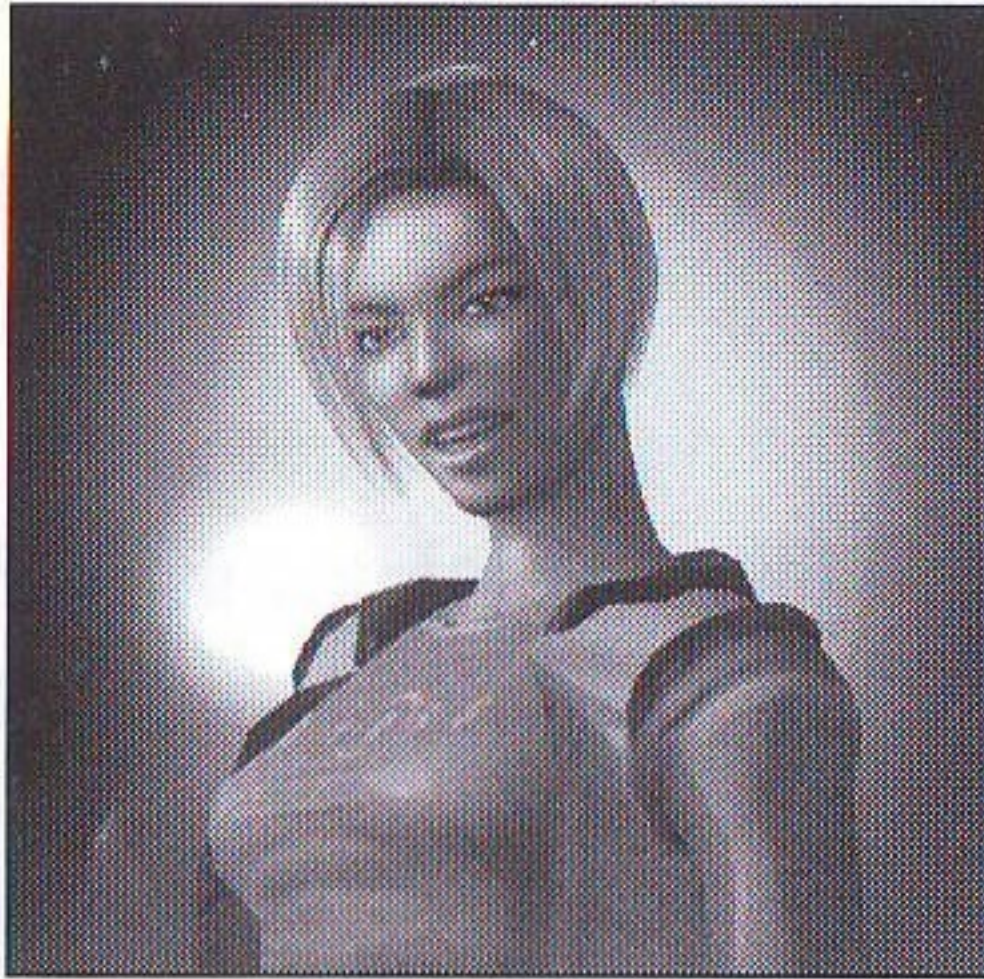
Nationality Japanese.

Age 17.

Character Like his personality, Taka-bo's one cool and clinical driver!

Reaction to other characters

KICKBOXER 🖐️🖐️
DJ 🕒
MODEL ❤️
JOURNALIST 👍
MECHANIC 🖐️
TEST DRIVER 🖐️🖐️



Nikita - The Journalist

Nationality French.

Age 26.

Character She's a wild child and a wild driver! Ambitious and aggressive about winning, but otherwise calm.

Reaction to other characters

KICKBOXER 👍

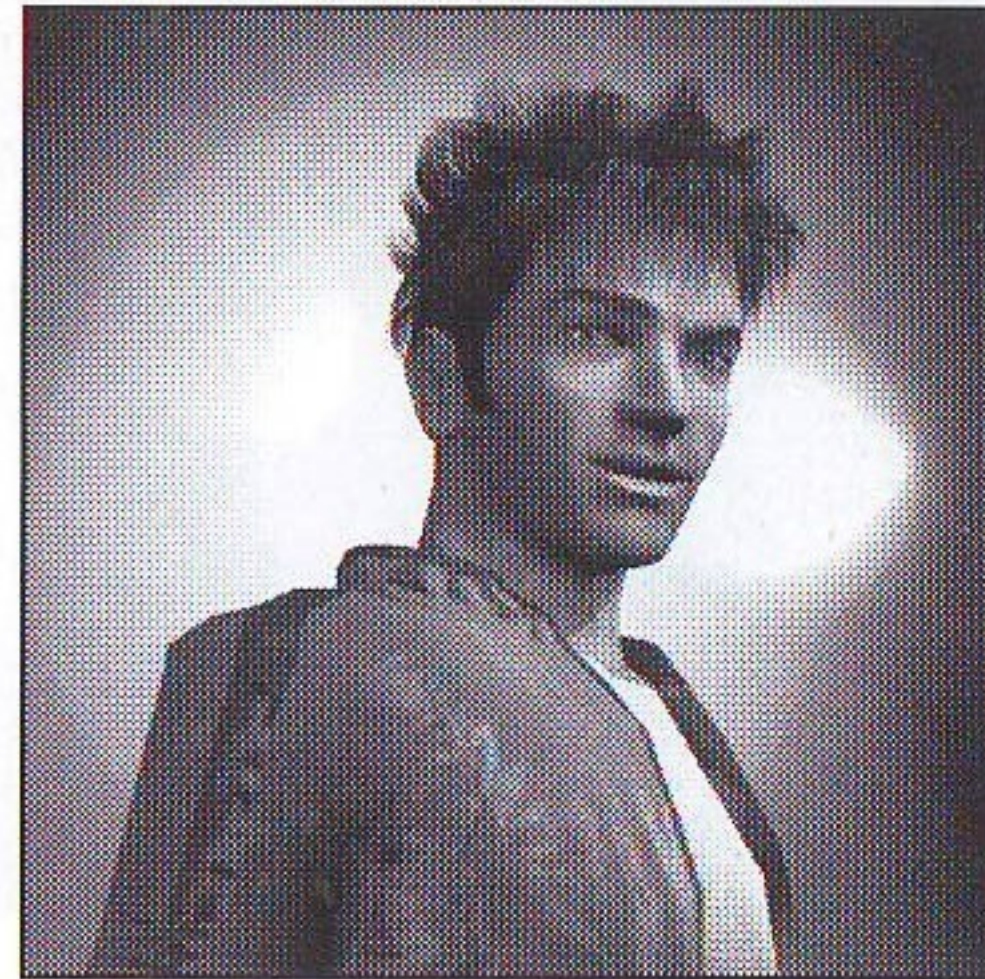
DJ ❤️

MODEL 👎👎

HACKER ❤️

MECHANIC 👎

TEST DRIVER 👎👎



Marco - The Mechanic

Nationality Italian.

Age 23.

Character Very technical driver, but you'll never know quite how he'll react when provoked.

Reaction to other characters

KICKBOXER 👍👍

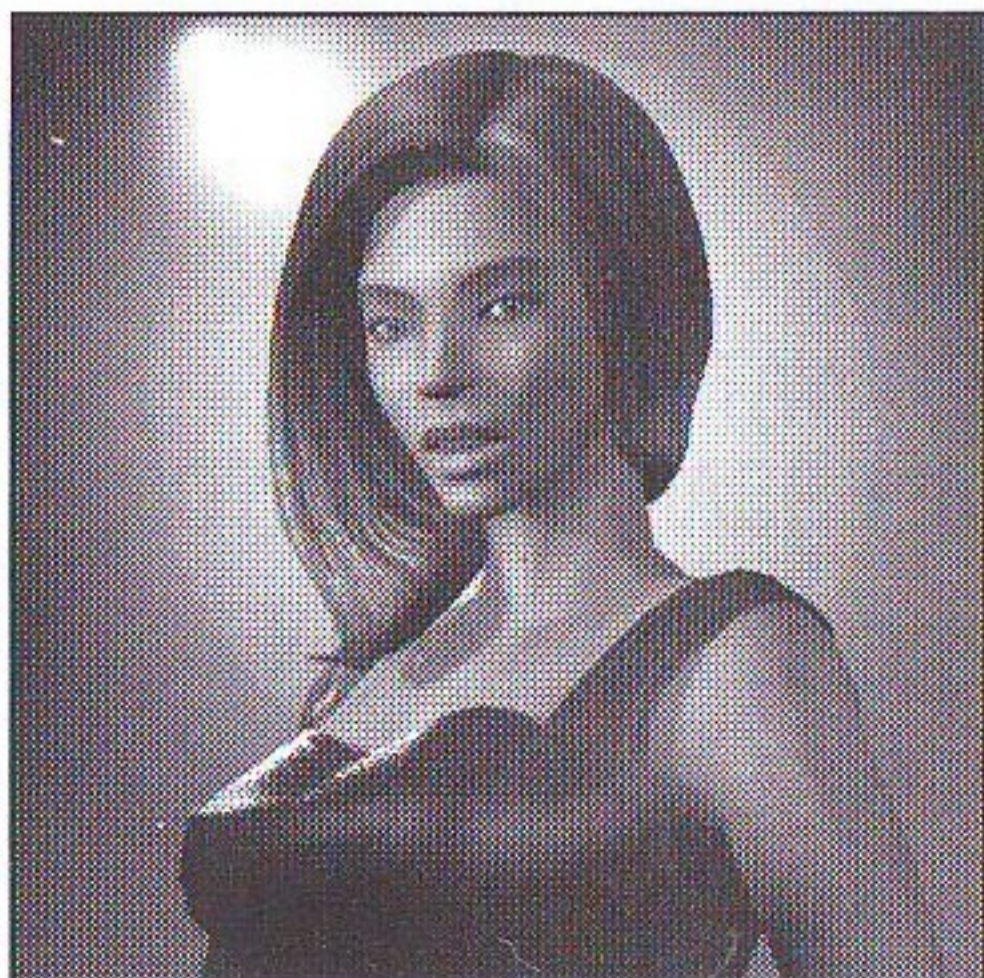
DJ ❤️

MODEL 👎👎

HACKER ⚙️

JOURNALIST 👍

TEST DRIVER 👍👍



Rachel - The Model

Nationality Swedish.

Age 19.

Character Don't mess with her.
Enough said...

Reaction to other characters

KICKBOXER 

DJ 

HACKER 

JOURNALIST 

MECHANIC 

TEST DRIVER 

**and not forgetting
the mysterious Test Driver...**

Credits

Created by SCEE Internal Development -
TEAM io

Senior Programmers MARK GREEN,
RICHARD LEE, ALLAN MURPHY

Programmers MICHAEL BRAITHWAITE,
PAUL STAPLEY

Lead Artist JASON MILLSON

Graphic Artists SAM COATES,
DAVID HAMBLIN, RAVINDER SINGH

Assistant Producer and Manual
RIK SKEWS

Internal Development Manager
PASCAL JARRY

Additional artwork

JULIAN HUGHES-WATTS, MARK
PRETTYMAN, ALESSANDRO TENTO

Music and Sound design JASON PAGE

QA Manager TONY BOURNE

Head of Internal Testing
STEVE ARCHER

Lead Internal Tester JIM McCABE

Internal Testers DOMINIC BERZINS,
BRADLEY DAVEY, CHRIS MOSELEY,
ALAN STUBBS, MARTIN WATERFIELD.

Marketing SPENCER CROSSLEY

Packaging & Manual Design
NADIM OTHMAN

Special thanks to All at PORSCHE;
particularly PETER METZDORF and
GERHARD BRAUN, SCEE Developer
Support; particularly PAUL HOLMAN,
RICHARD MILNER, VINCE DIESE,
MALACHY DUFFIN, COLIN HUGHES and
DAVID VIRAPEN, everyone at SCEE and
all those long weekends and large
quantities of pizza, caffeine and cola...

Procedures

1. The first step in the procedure is to identify the problem. This is done by asking the customer a series of questions. The second step is to determine the cause of the problem. This is done by looking at the symptoms and the history of the problem. The third step is to develop a plan of action. This is done by deciding what steps need to be taken to solve the problem. The fourth step is to implement the plan. This is done by carrying out the steps that have been decided upon. The fifth step is to evaluate the results. This is done by checking to see if the problem has been solved and if the customer is satisfied. If the problem has not been solved, then the process starts over at step 1.

2. The second step in the procedure is to determine the cause of the problem. This is done by looking at the symptoms and the history of the problem. The third step is to develop a plan of action. This is done by deciding what steps need to be taken to solve the problem. The fourth step is to implement the plan. This is done by carrying out the steps that have been decided upon. The fifth step is to evaluate the results. This is done by checking to see if the problem has been solved and if the customer is satisfied. If the problem has not been solved, then the process starts over at step 1.

Assessment and Evaluation

3. The third step in the procedure is to develop a plan of action. This is done by deciding what steps need to be taken to solve the problem. The fourth step is to implement the plan. This is done by carrying out the steps that have been decided upon. The fifth step is to evaluate the results. This is done by checking to see if the problem has been solved and if the customer is satisfied. If the problem has not been solved, then the process starts over at step 1.

Le numéro de service Clientèle (Customer Service No.) se trouve au dos de ce manuel.

4. The fourth step in the procedure is to implement the plan. This is done by carrying out the steps that have been decided upon. The fifth step is to evaluate the results. This is done by checking to see if the problem has been solved and if the customer is satisfied. If the problem has not been solved, then the process starts over at step 1.



5. The fifth step in the procedure is to evaluate the results. This is done by checking to see if the problem has been solved and if the customer is satisfied. If the problem has not been solved, then the process starts over at step 1.

Précautions

- Ce disque contient un logiciel destiné à la console PlayStation™. Ne l'utilisez jamais sur une autre machine car vous pourriez l'endommager.
- Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation™ commercialisée en Europe. Il ne peut pas être utilisé sur des versions étrangères de la PlayStation™.
- Lisez soigneusement le manuel de la PlayStation™ pour savoir comment l'utiliser.
- Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation™, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut.
- Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords.
- Ne salissez pas le disque et ne le rayez pas. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux.
- Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité.
- N'essayez jamais d'utiliser un disque fêlé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) se trouve au dos de ce manuel

© 1996 All Rights Reserved. All rights in the Porsche name are licensed by and reserved to Porsche Aktiengesellschaft. Porsche And the Porsche crest are registered trademarks of Porsche AG. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Developed by Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe.



**1 or 2
Players**



**Memory Card
1 block**



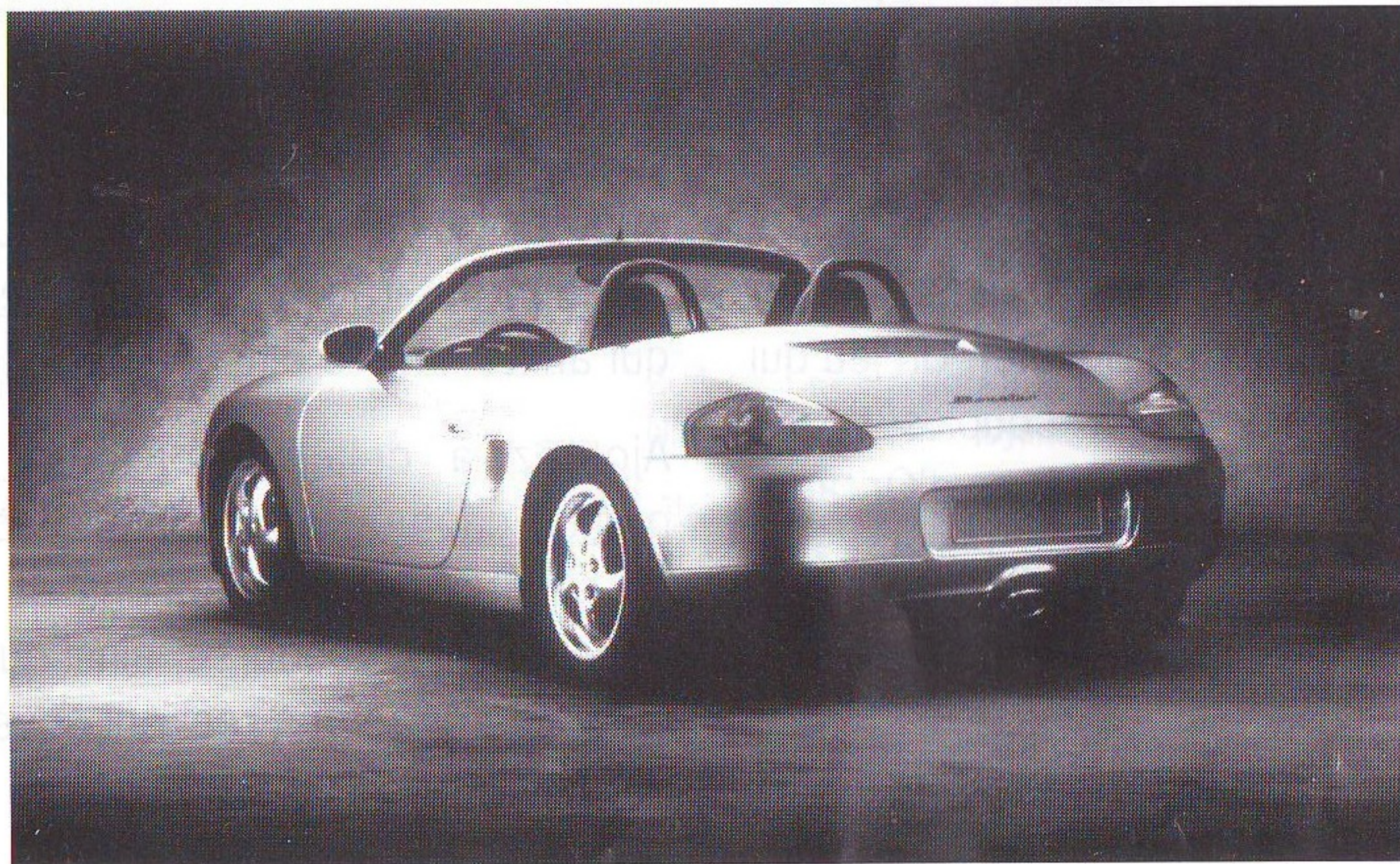
**Optional Controller
SLEH-0003**



**Optional Controller
SLEH-0005**



PORSCHE



PORSCHE
Challenge™

Française

Bienvenue dans Porsche Challenge™,

un jeu qui, comme Le Boxster, a vu le jour après des années de travail acharné. Une collaboration étroite avec Porsche a permis la création d'un jeu vidéo qui combine une version texturée aux ombrages précis avec un dynamisme fidèle illustrant la vitesse, la puissance et la maniabilité du Boxster. Un jeu qui vous procurera à coup sûr des frissons à fort taux d'Octane, l'ingrédient incontournable des hits d'arcade sur PlayStation™.

Porsche Challenge™ revitalise le genre usé de la course automobile et le réanime à l'aide de circuits et de musique interactifs (la bande originale s'adapte à vos actes, votre position et celle des autres pilotes) ainsi qu'à l'aide d'une fonction de «rattrapage intelligent» qui affine encore plus le jeu.

Ajoutez à cela des pilotes en motion capture, possédant chacun un éventail unique d'actions et de mouvements en course, ainsi qu'un éclairage en temps réel qui pousse le réalisme du compteur à l'extrême, et vous obtiendrez un jeu qui laissera les autres concurrents plantés sur la ligne de départ!

Spécifications techniques

Porsche Boxster

Carrosserie/ Châssis:	Monocoque en acier galvanisé, coefficient de pénétration dans l'air de 0,31. Suspensions avant et arrière de type Mc Pherson.
Transmission:	Manuelle à cinq vitesses ou « Tiptronic S » semi-automatique à cinq rapport.
Moteur:	6 cylindres à plat tout aluminium, 24 soupapes et arbres à cames en tête jumelés pour chaque rangée de cylindres.
Puissance moteur:	204 ch. DIN à 6 000 tr/mm. Couple maxi de 245 Nm à 4 500 Tr/mn. Cylindrée : 2,5 litres .
Performance:	Vitesse maximale sur circuit : 240 Km/h en boîte manuelle et 235 km/h en Tiptronic S. Accélérations : de 0 à 100 km/h en 6,9 secondes, 7,6 secondes en Tiptronic S.
Consommations:	En Litre/100 km suivant normes CEE : En ville : 14,3 (15,8 en Tiptronic S) Sur route : 7,1 (8,1 en Tiptronic S) Moyenne : 9,7 (10,9 en Tiptronic S)
Poids à vide (DIN):	1250 kg en boîte manuelle et 1300 kg en Tiptronic S.

Démarrage

Branchez votre PlayStation™ et insérez le CD Porsche Challenge™ de la manière décrite dans votre manuel PlayStation™. Il est recommandé de ne pas insérer ou retirer d'accessoires ou de cartes mémoire une fois que la console est allumée.

Vue générale du jeu

Vous êtes le meilleur, hein? Dans ce cas, vous méritez la meilleure voiture. Préparez-vous à piloter La Porsche Boxster dans une compétition contre six des meilleurs pilotes du monde. Sans oublier le mystérieux Pilote d'essai qui fait son apparition de temps en temps, si vous êtes assez bon...

Trois types de courses vous attendent:

- Classique - l'action d'arcade la plus pure et la plus intense qui soit.
- Longue - barrières, raccourcis et toutes sortes d'autres caractéristiques auxquelles vous devrez faire attention.
- Interactive - vous pensez connaître les circuits? Pensez-y d'un peu plus près: chaque course est prolongée et remixée. Pour les champions de Boxster confirmés seulement...

Il n'existe pas de mode interactif en mode deux joueurs. Comme ça, vous ne pouvez pas accuser les circuits qui changent sans cesse lorsque votre ami vous bat à plate couture!

Utilisation de la manette

Touches directionnelles

<u>HAUT</u>	Activer le klaxon.
<u>BAS</u>	Vue arrière.
<u>DROITE</u>	Diriger le Boxster vers la droite.
<u>GAUCHE</u>	Diriger le Boxster vers la gauche.
<u>Touche</u> 	Pour freiner. Maintenez la touche enfoncée pour diminuer la vitesse du Boxster.
<u>Touche</u> 	Pour accélérer. Maintenez la touche enfoncée pour accroître la vitesse du Boxster. Relâchez la touche pour glisser dans les virages et appuyez à nouveau pour reprendre de la vitesse.
<u>Touche</u> 	Pour faire marche arrière. Maintenez la touche enfoncée pour que le Boxster fasse marche arrière.

<u>Touche</u> 	Frein à main. Appuyez rapidement pour faire actionner le frein à main.
<u>Touche L1</u>	Rétrograder.
<u>Touche R2</u>	Rétrograder.
<u>Touche R1</u>	Passer à la vitesse supérieure.
<u>Touche L2</u>	Changer d'angle de vue.
<u>Touche START</u>	Appuyez sur la touche <u>START</u> pour mettre la partie en pause et faire apparaître le menu de <u>PAUSE</u> . Pour reprendre la partie, appuyez à nouveau sur la touche <u>START</u> .

Utilisation de la neGcon™ / Mad Catz™

Touches directionnelles

<u>HAUT</u>	Activer le klaxon.
<u>BAS</u>	Vue arrière.
<u>DROITE</u>	Changer l'angle de vue.
<u>GAUCHE</u>	Changer l'angle de vue.
<u>TOURNER</u>	Diriger le Boxster dans la direction voulue.
<u>Touche I</u>	<u>Accélérer.</u> Appuyez sur la touche et maintenez-la enfoncée pour accroître la vitesse du Boxster. Relâchez la touche pour glisser dans les virages et appuyez à nouveau pour reprendre de la vitesse.
<u>Touche II</u>	<u>Freiner.</u> Appuyez sur la touche et maintenez-la enfoncée pour diminuer la vitesse du Boxster.
<u>Touche A</u>	<u>Frein à main.</u> Appuyez rapidement pour actionner le frein à main.

<u>Touche B</u>	<u>Pour faire marche arrière.</u> Maintenez la touche enfoncée pour que le Boxster fasse marche arrière.
<u>Touche L</u>	Rétrograder.
<u>Touche R</u>	Passer à la vitesse supérieure.
<u>Touche START</u>	Appuyez sur la touche <u>START</u> pour mettre la partie en pause et faire apparaître le menu de <u>PAUSE</u> . Pour reprendre la partie, appuyez à nouveau sur la touche <u>START</u> .

Démarrage rapide

Sélectionnez soit le mode 1 joueur ou 2 joueurs dans le Menu Principal. Toutes les sélections sont effectuées en mettant la case désirée en surbrillance et en appuyant sur la touche **X** pour confirmer le choix. Pour passer en revue les différentes options disponibles, mettez la case désirée en surbrillance et appuyez sur les touches directionnelles GAUCHE et DROITE.

Un joueur

Sélectionnez le mode CHAMPIONNAT, ENTRAÎNEMENT ou CONTRE LA MONTRE.

Choisir un personnage

Vous pouvez faire votre choix parmi six personnages différents. Chaque personnage possède son propre style de conduite, sa personnalité bien distincte et sa couleur individuelle de Boxster. Chaque personnage sera haï, aimé ou ignoré par les autres pilotes. C'est également à partir de cet écran que vous pouvez choisir un type de TRANSMISSION.

Type de partie

Choisissez le mode ARCADE ou le mode SIMULATION, et réglez le Niveau de difficulté en choisissant FACILE, NORMAL ou DÉMENT! Une fois que toutes les sélections sont faites, mettez la case PARTEZ! en surbrillance et appuyez sur la touche **X** pour confirmer. En mode Championnat, la partie commence à ce point. Les modes Entraînement et Epreuve contre la montre comportent un menu supplémentaire:

ENTRAÎNEMENT ou EPREUVE CONTRE LA MONTRE

- CIRCUIT Sélectionnez l'un des circuits disponibles sur lequel courir.
- NOMBRE DE TOURS (ENTRAÎNEMENT SEULEMENT)
 Vous pouvez choisir de 1 à 15 tours.

Mode deux joueurs

Remarque - à l'exception du type CHOISIR UN PERSONNAGE et TRANSMISSION, toutes les sélections du menu Deux joueurs sont choisies et validées à l'aide de la manette branchée sur le port de la manette 1.

CHOISIR JOUEUR 1 et CHOISIR JOUEUR 2

Chaque joueur peut maintenant choisir un personnage ainsi que sa transmission préférée. Une fois que les deux joueurs sont satisfaits de leur sélection, ils peuvent passer à l'écran suivant en appuyant sur la touche X.

Type de partie

Dans le menu TYPE DE PARTIE, choisissez le MODE DE CONDUITE ARCADE ou SIMULATION. Sur cet écran, vous pouvez également sélectionner les modes ENTRAÎNEMENT ou CHAMPIONNAT et activer ou désactiver la fonction RATRAPAGE. RATRAPAGE signifie que le pilote à la traîne bénéficiera d'un léger surcroît de vitesse pour lui permettre de rattraper le pilote de tête. A partir de ce menu, vous pouvez aussi retarder le départ soit du 1er soit du 2ème joueur d'un nombre variable de secondes, de telle sorte que le pilote le moins expérimenté ait autant de chances que le pro confirmé. Pour modifier le temps de retardement de l'un ou l'autre des joueurs, utilisez les touches directionnelles GAUCHE et DROITE jusqu'à ce que vous atteigniez la valeur désirée.

En mode Championnat, la partie commence à ce point. En entraînement, il existe un menu supplémentaire:

ENTRAÎNEMENT

- CIRCUIT

Sélectionner l'un des circuits disponibles sur lequel courir.

C'EST PARTI!

Composition des menus

Les options suivantes sont disponibles à partir du menu principal:

- 1 JOUEUR
- 2 JOUEURS
- OPTIONS

Un joueur

CHAMPIONNAT

- Pour commencer un championnat.

REÉSSAYER

- Concerne le nombre d'essais dont le joueur dispose pour continuer un championnat. Ce nombre varie selon le niveau de difficulté et le niveau atteint par le joueur dans la partie. Une fois tous les essais utilisés, vous devrez commencer un nouveau championnat.

ENTRAÎNEMENT

Entraînez-vous sur un circuit, avec des adversaires.

CONTRE

LA MONTRE

Comme ci-dessus, mais sans adversaire.

Choisir un personnage

Vous pouvez faire votre choix parmi six personnages différents. Chaque personnage possède son propre style de conduite, sa personnalité bien distincte et sa couleur individuelle de Boxster. Chaque personnage sera haï, aimé ou ignoré par les autres. Choisissez celui que vous préférez, puis choisissez votre type de TRANSMISSION.

TYPE DE PARTIE

- PARTEZ!

Confirmez les sélections de TYPE DE PARTIE en mettant en surbrillance et en appuyant sur la touche **X** lorsque vous êtes satisfait.

- CONDUITE

ARCADE ou SIMULATION.

Le mode Arcade se joue comme un jeu de course de type arcade et il est idéal pour les pilotes en apprentissage. Le mode Simulation est plus fidèle à l'expérience de conduite réelle du Boxster. Il convient donc mieux à ceux qui connaissent bien le jeu.

- NIVEAU DE DIFFICULTÉ

Facile, Normal et Dément! Un niveau de difficulté plus élevé implique que vous disposerez de moins de temps en début de partie et que moins de temps sera accordé aux points de contrôle. De plus, le ralentissement sera plus grand lorsque

vous percuterez le rebord du circuit.

En mode Championnat, la partie va maintenant démarrer. En modes Practice et contre la montre, il existe un menu supplémentaire:

PRACTICE ou CONTRE LA MONTRE

- CIRCUIT

Sélectionner l'un des circuits disponibles sur lequel courir.

- NOMBRE DE TOURS (ENTRAÎNEMENT SEULEMENT)

Vous pouvez choisir de 1 à 15 tours.

C'EST PARTI!

2 joueurs

Choisir joueur 1 et

Choisir joueur 2

Vous pouvez faire votre choix parmi six personnages différents. Chaque personnage possède son propre style de conduite, sa personnalité bien distincte et sa couleur individuelle de Boxster. Chaque personnage sera haï, aimé ou ignoré par les autres. Choisissez celui que vous préférez. Puis choisissez votre type de TRANSMISSION.

COMPÉTITION

- PARTEZ!

Confirmez les sélections de TYPE DE PARTIE en mettant en surbrillance et en appuyant sur la touche **X** lorsque vous êtes satisfait.

- MODE DE CONDUITE

ARCADE ou SIMULATION. Le mode Arcade se joue comme un jeu de course de type arcade et il est idéal pour les pilotes en apprentissage. Le mode Simulation est plus fidèle à l'expérience de conduite

réelle du Boxster. Il convient donc mieux à ceux qui connaissent bien le jeu.

- RATTRAPAGE

OUI/NON. Quand l'option Rattrapage est activée, le pilote à la traîne bénéficie d'un léger surcroît de vitesse. Cela ne suffira cependant pas pour lui permettre de dépasser le pilote de tête. A mesure que le pilote à la traîne rattrape le pilote de tête, l'effet de rattrapage se dissipe, ce qui permet de préserver le suspense et d'obliger les pilotes de tête à rester vigilants. La seule manière dont le pilote à la traîne peut prendre la tête est d'utiliser ses talents et de pousser le pilote de tête à commettre une erreur en le mettant sous pression.

- Retard 1er joueur De [1 à 15] secondes.
- Retard 2ème joueur De [1 à 15] secondes. Accorde un temps de retard variable au meilleur pilote afin de préserver les sensations fortes et le plaisir de la course pour les joueurs de tous les niveaux.

En mode Championnat, la partie commence à ce point. Le mode Entraînement comporte un menu supplémentaire:

ENTRAÎNEMENT

- CIRCUIT Sélectionnez l'un des circuits disponibles sur lequel courir.

Ecran d'options

Meilleurs scores

Les records établis dans tous les modes de jeu sont enregistrés ici.

Manettes

Personnalisez les touches de la manette. Modifiez les réglages en mettant en surbrillance la touche située près de la commande, puis en appuyant sur la touche à laquelle vous désirez confier cette commande. Vous trouverez également sur cet écran une option pour calibrer la neGcon™, si nécessaire.

Carte mémoire

Pour sauvegarder votre progression et vos réglages sur une carte mémoire. Sans une carte mémoire, tous les réglages et toutes les progressions de partie seront perdus dès que vous éteindrez votre PlayStation™. Assurez-vous que vous disposez de suffisamment de blocs de mémoire sur votre carte mémoire avant de commencer à jouer. Remarque: il vous faut remporter les quatre circuits dans une section avant de pouvoir sauvegarder votre progression.

Son

A partir de cet écran, les réglages de la musique et des effets sonores peuvent être modifiés à l'aide de commandes coulissantes et la sortie sonore peut être soit mono, soit stéréo. Vous pouvez également sélectionner un morceau musical pour chaque niveau en choisissant l'option LECTEUR DE CD dans ce menu.

Centrer l'écran

Optimisez l'écran de votre téléviseur. Suivez les instructions simples à l'écran.

Voir le Boxster

Jetez un coup d'œil au Boxster dans toute sa splendeur.

Menu de pause

- CONTINUER Mettez en surbrillance et appuyez sur la touche **X** pour retourner à la partie en cours.

- NOUVEAU DÉPART Sélectionnez cette option pour revenir au début du circuit. Vous verrez apparaître NOUVEAU DÉPART N, ainsi que les

choix Non et Oui. Mettez votre choix en surbrillance et appuyez sur la touche **X** pour confirmer. N représente le nombre d'essais qu'il vous reste.

- ABANDONNER Sélectionnez cette option pour revenir au menu principal. L'option QUITTER apparaîtra que les choix NON et OUI. Faites votre choix et appuyez sur la touche **X** pour confirmer.

- LECTEUR DE CD Pour modifier le morceau musical du niveau actuel.

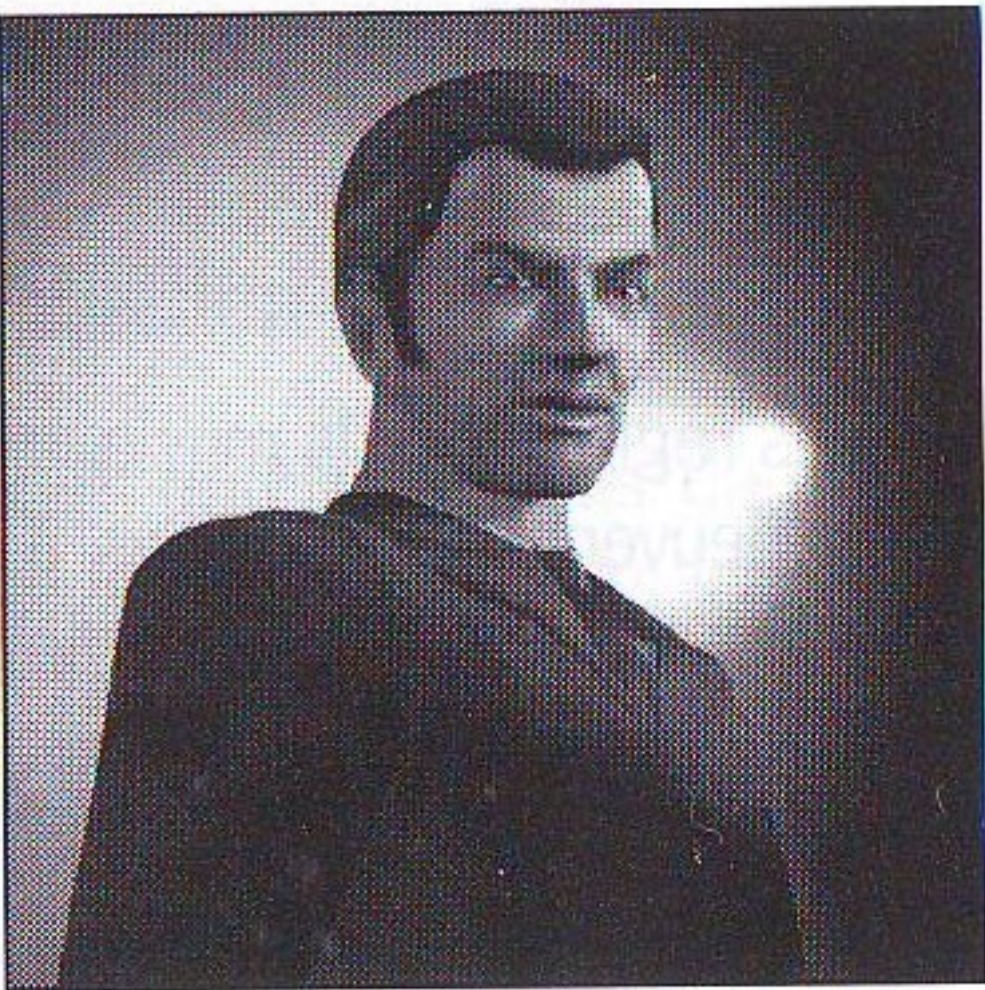
- VOLUME MUSIQUE Augmentez ou diminuez le volume de la musique à l'aide de simples commandes coulissantes.

- VOLUME SON Augmentez ou diminuez le volume des effets sonores à l'aide de simples commandes coulissantes.

Description des personnages

Remarque: les réactions des personnages changent à mesure que la course progresse. Si vous jouez le rôle de Rachel, ne vous attendez pas à ce que Dan vous adore pendant longtemps si vous passez votre temps à lui rentrer dedans!

	Aime		Hait
	Sont Amis		Adore
	N'aime pas		Neutre



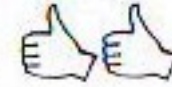
Dan - Le kick-boxeur

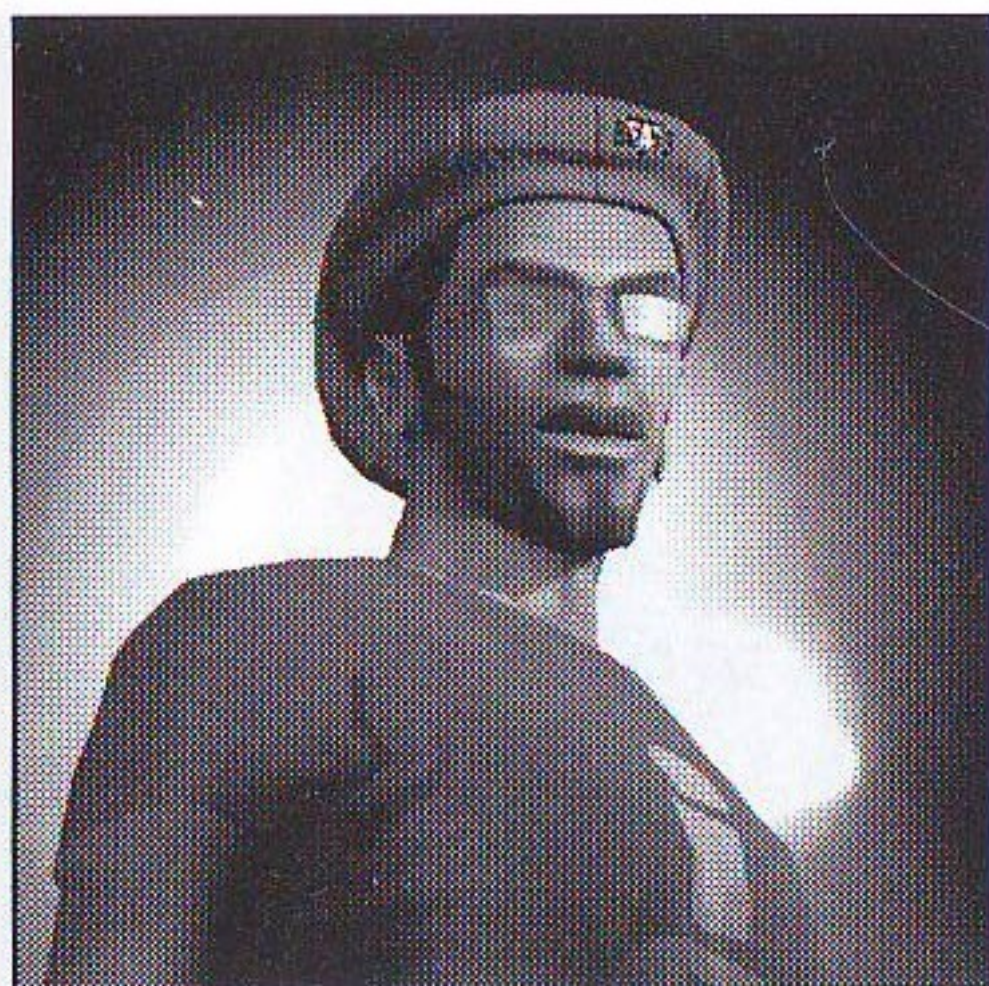
Nationalité: Américaine

Age: 28 ans

Style de conduite: Décontracté sur la route, mais n'allez pas l'embêter quand il n'est pas au volant!

Réactions aux autres personnages:

- DJ:.....
- MANNEQUIN:.....
- PIRATE INFORMATIQUE:.....
- JOURNALISTE:.....
- MECANICIEN:.....
- PILOTE D'ESSAI:.....



Beats - Le DJ

Nationalité: Anglaise

Age: 25 ans

Style de conduite: Conduit pour s'éclater, mais sans agressivité. Les virages au frein à main sont sa spécialité.

Réactions aux autres personnages:

KICK-BOXEUR: 👎👎

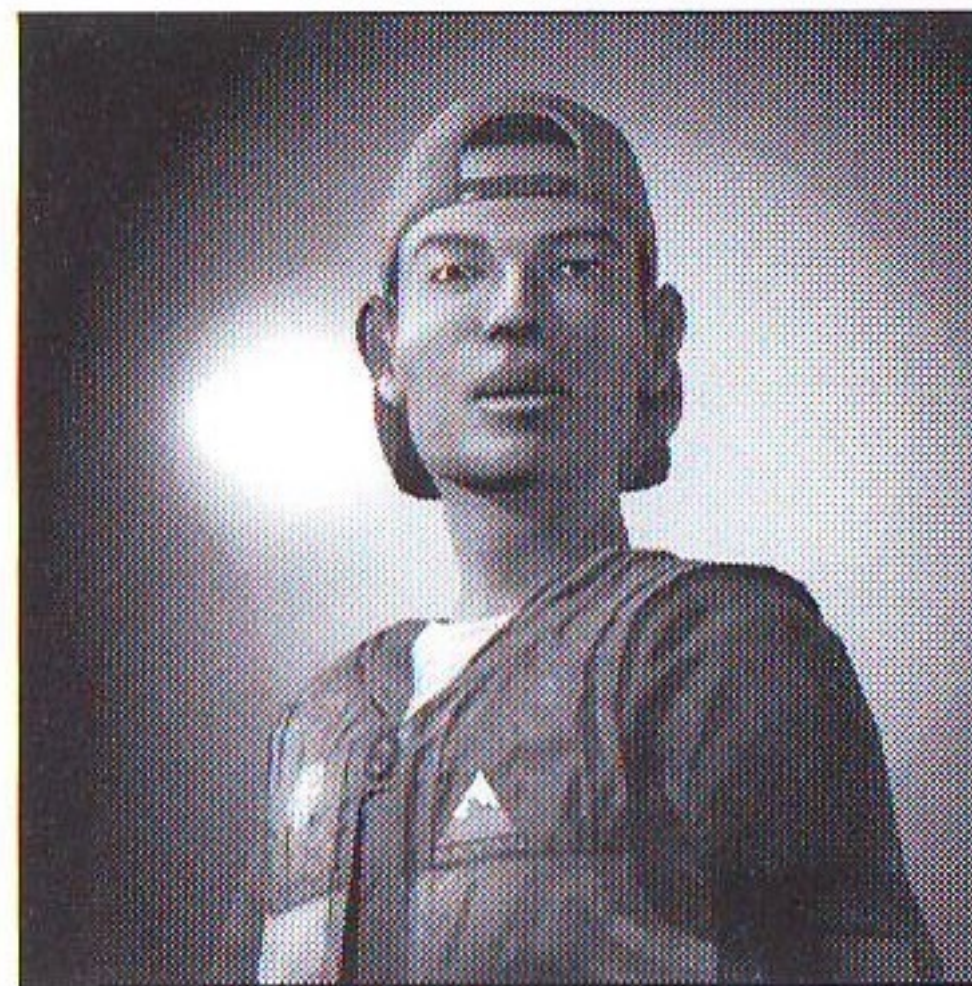
MANNEQUIN: ❤️

PIRATE INFORMATIQUE: 👍

JOURNALISTE: 🕒

MECANICIEN: 👎

PILOTE D'ESSAI: 👎👎



Taka-bo - Le pirate informatique

Nationalité: Japonaise

Age: 17 ans

Style de conduite: Influencé par sa personnalité, le style de conduite de Taka-bo est froid et sans émotion.

Réactions aux autres personnages:

KICK-BOXEUR: 👎👎

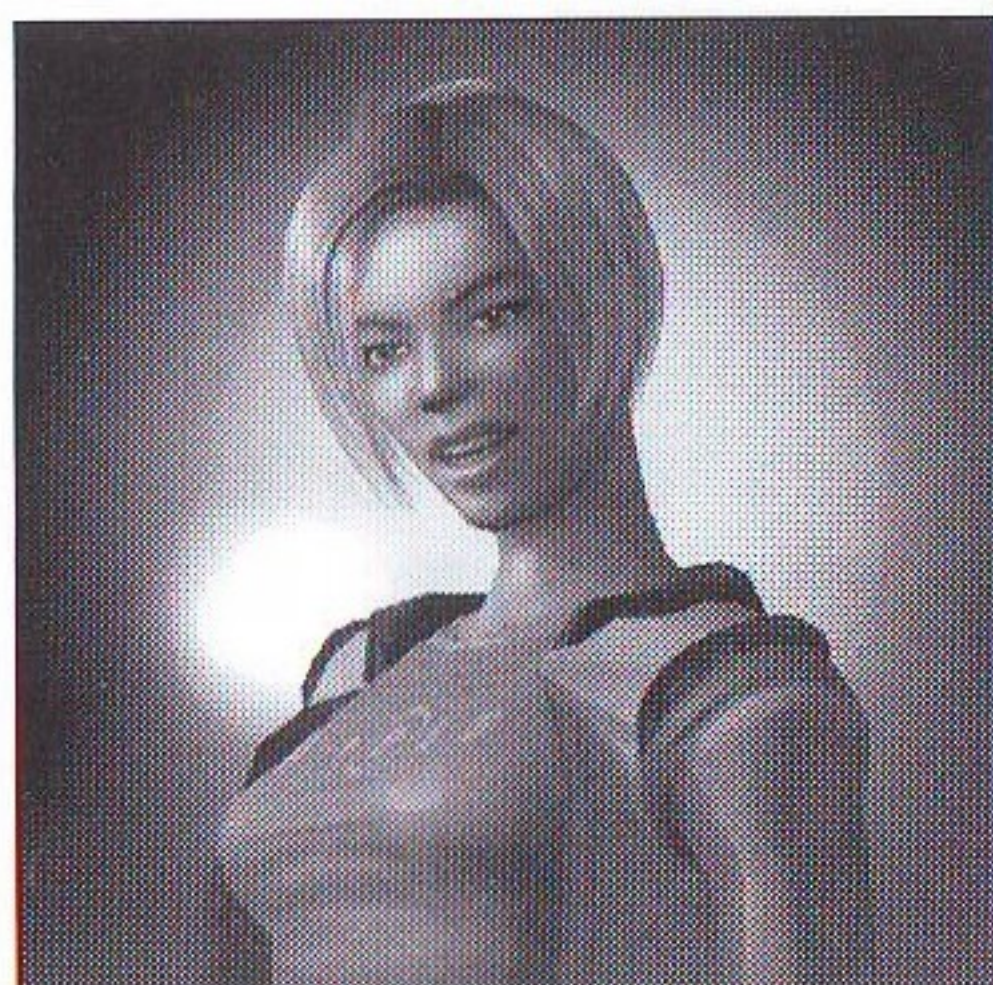
DJ: 🕒

MANNEQUIN: ❤️

JOURNALISTE: 👍

MECANICIEN: 👎

PILOTE D'ESSAI: 👎👎



Nikita - La journaliste

Nationalité: Française

Age: 26 ans

Style de conduite: C'est une enfant sauvage et une conductrice sauvage! Le désir de vaincre la rend ambitieuse et agressive, mais elle reste malgré cela généralement calme.

Réactions aux autres personnages:

KICK-BOXEUR: 👍

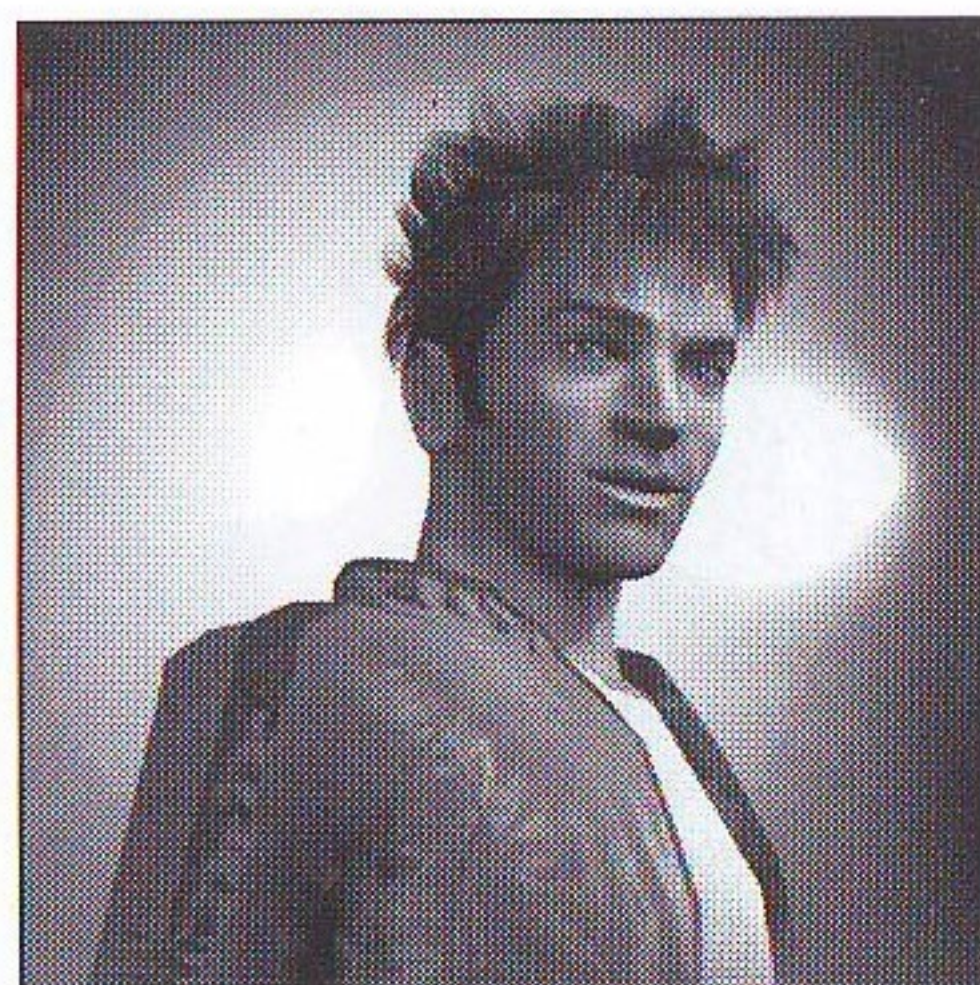
DJ: ❤️

MANNEQUIN: 👎👎

PIRATE INFORMATIQUE: ❤️

MECANICIEN: 👎

PILOTE D'ESSAI: 👎👎



Marco - Le mécanicien

Nationalité: Italienne

Age: 23 ans

Style de conduite: Pilote très technique, mais il est difficile de savoir exactement comment il va réagir lorsqu'il est provoqué.

Réactions aux autres personnages:

KICK-BOXEUR: 👍👍

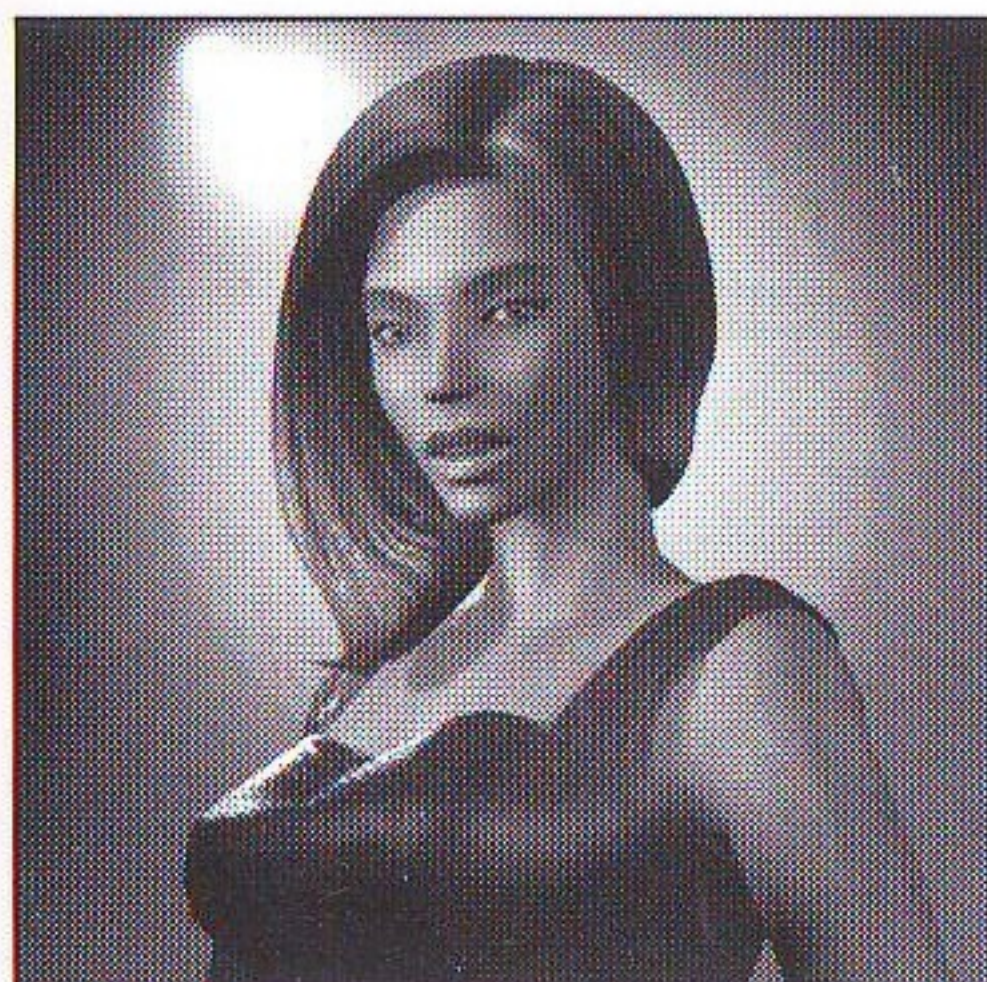
DJ: ❤️

MANNEQUIN: 👎👎

PIRATE INFORMATIQUE: 🌀

JOURNALISTE: 👍

PILOTE D'ESSAI: 👍👍



Rachel - Le mannequin

Nationalité: Suédoise

Age: 19 ans

Style de conduite: N'allez pas l'embêter. Pas la peine d'en dire plus....

Réactions aux autres personnages:

KICK-BOXEUR:.....



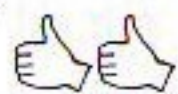
DJ:



PIRATE INFORMATIQUE:



JOURNALISTE:



MECANICIEN:.....



PILOTE D'ESSAI:.....



**Sans oublier le
mystérieux Pilote d'essai...**

Credits

Créé par SCEE Internal Development -
TEAM io

Programmeurs principaux - MARK GREEN ,
RICHARD LEE, ALLAN MURPHY

Programmeurs - MICHAEL BRAITHWAITE,
PAUL STAPLEY

Artiste graphiste principal - JASON MILLSON

Artistes graphistes - SAM COATES,
DAVID HAMBLIN, RAVINDER SINGH

Assistant à la production et manuel -
RIK SKEWS

Directeur développement interne -
PASCAL JARRY

Graphismes supplémentaires -
JULIAN HUGHES-WATTS, MARK PRETTYMAN,
ALESSANDRO TENTO

Musique et conception sonore - JASON PAGE

Responsable Assurance Qualité -
TONY BOURNE

Principal testeur interne - JIM McCABE

Testeurs internes - DOMINIC BERZINS,
BRADLEY DAVEY, CHRIS MOSELEY, ALAN
STUBBS, MARTIN WATERFIELD.

Chef de produit principal -
SPENCER CROSSLEY

Conception du manuel et de l'emballage -
NADIM OTHMAN

Remerciements spéciaux à tout le monde
chez PORSCHE, en particulier PETER
METZDORF et GERHARD BRAUN, SCEE
Developer Support, en particulier PAUL
HOLMAN, RICHARD MILNER, VINCE DIESI,
MALACHY DUFFIN, COLIN HUGHES et DAVID
VIRAPEN, tout le monde chez SCEE et tous
ces longs week-ends et ces quantités
astronomiques de pizzas, de caféine et de
cola...

Zur Beachtung

Dieses ist eine CD ROM für die PlayStation™ Videospielkonsole. Sie ist ausschließlich zum Abspielen auf einer PlayStation™ geeignet, die den europäischen Spezifikationen entspricht. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung zur Ihrer PlayStation™ genau durch, bevor Sie das Gerät in Betrieb nehmen. Legen Sie die CD ROM immer mit der beschrifteten Seite nach oben ein. Halten Sie die CD ROM nur am Rand und vermeiden Sie, die schwarze Oberfläche der CD ROM zu berühren. Die CD ROM muß stets sauber gehalten werden und darf nicht zerkratzt werden. Benutzen Sie zur Reinigung nur ein weiches Tuch. Bewahren Sie die CD ROM nicht in der Nähe von Wärmequellen auf und setzen Sie sie nicht direkter Sonneneinstrahlung oder extremer Feuchtigkeit aus. Benutzen Sie niemals eine geknickte, verbogene oder zerbrochene CD ROM, da die zu Betriebsfehlern führen kann.

Hinweise für Ihre Gesundheit

- Bei längerem Spielen sollte nach jeder Stunde eine Pause von ca. 15 Minuten eingelegt werden.
- Spielen Sie bitte nicht, wenn Sie übermüdet sind.
- Spielen Sie in einem ausreichend hellen Raum und setzen Sie sich so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
- Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Wenn Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Videospielen Ihren Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

Telefonnummer für Kundendienst (Customer Service No.) siehe letzte Seite des Handbuchs

©1996 All Rights Reserved. All rights in the Porsche name are licensed by and reserved to Porsche Aktiengesellschaft. Porsche And the Porsche crest are registered trademarks of Porsche AG. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Developed by Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe.



**1 or 2
Players**



**Memory Card
1 block**



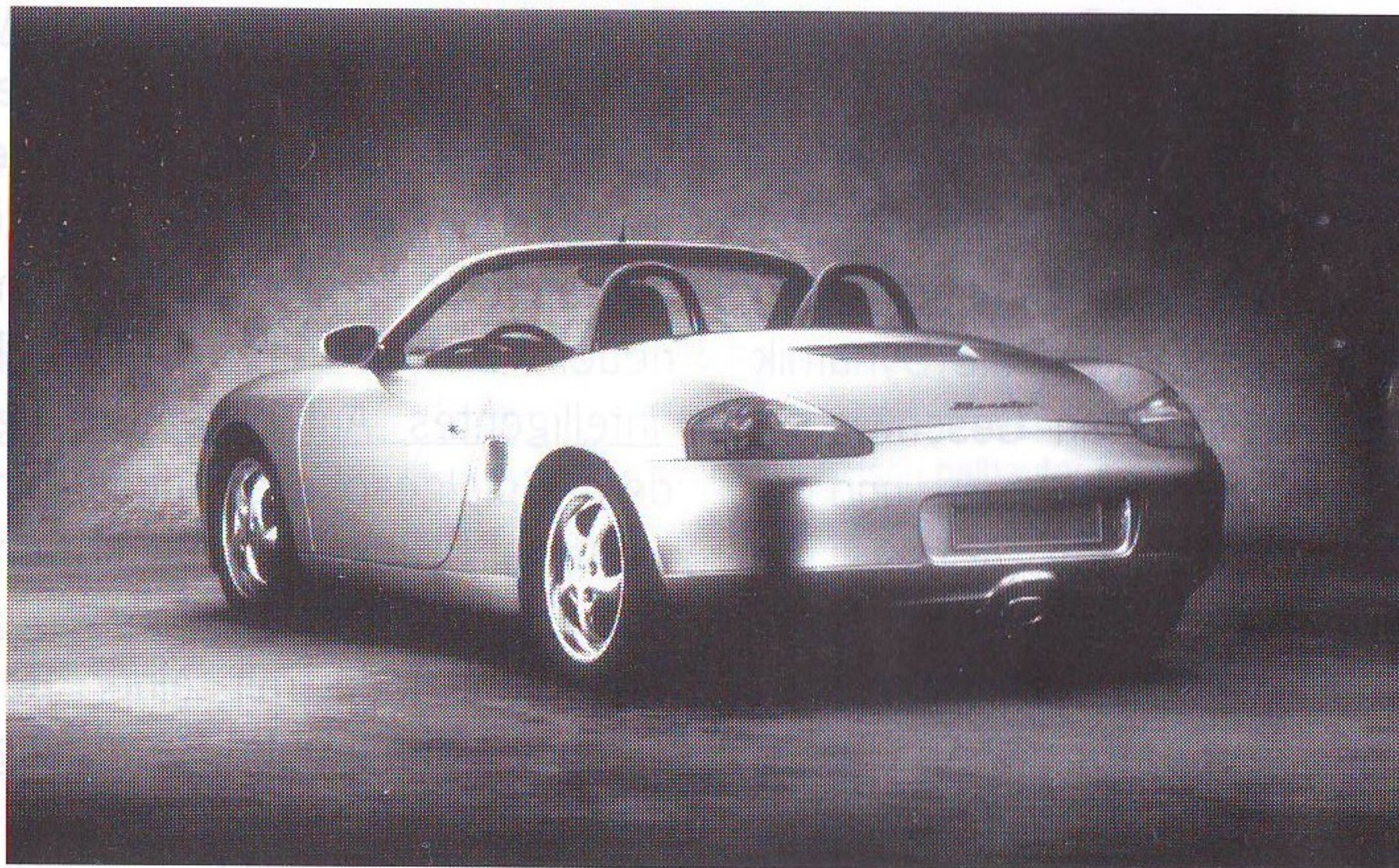
**Optional Controller
SLEH-0003**



**Optional Controller
SLEH-0005**



PORSCHE



PORSCHE
Challenge™

Deutsch

Herzlich willkommen bei Porsche Challenge™,

einem Spiel, das in langen Jahren intensiver Arbeit entwickelt wurde, ebenso wie der darin präsentierte Boxster. In enger Zusammenarbeit mit Porsche entstand ein Videospiel, das Dir alles bietet: ein exaktes Abbild des Porsche Boxster mit Gouraud-Schattierungen und Strukturgrafiken; die Dynamik seines Vorbildes an Geschwindigkeit, Power und Steuerung; und die schwindelerregende Action, die Du von Arcadespielen für die PlayStation™, der meistverkauften Videospielkonsole der Welt, erwartest.

Porsche Challenge™ mischt das abgeschliffene Racing-Genre kräftig auf und bringt mit interaktiven Rennstrecken und interaktiver Musik - sie verändert sich entsprechend Deinen Bewegungen, Deiner Position und der Position der anderen Fahrer - jede Menge neuer Action ins Spiel. Ein "intelligentes Aufhol-Feature" gibt dem Spielgeschehen noch einen weiteren Kick. Dazu kommen Fahrerfiguren im Motion-Capture-Verfahren, jede mit einer Reihe eigener Aktionen und Bewegungen für das Rennen, und eine realistische Beleuchtung, welche die Authentizität noch steigert. Ein Spiel, das alle Konkurrenten schon in der ersten Kurve weit hinter sich läßt!

Technische Daten

Porsche Boxster

Karosserie/Fahrgestell

Galvanisierter Stahl-Wickelrumpf mit einem Luftwiderstands-Koeffizienten von 0,31. McPherson-verstärkte, magnesiumlegierte Aufhängung.

Motor-Übersetzung

Voll-Aluminium, 6-Zylinder-Boxer mit 24 Ventilen und doppelt obenliegender Nockenwelle für jede Zylinderreihe.

Motorleistung

204 PS bei 6.000 U/min. Drehmoment: 245 kg/M bei 4.500 U/min. Fünfgang-Wechselschaltgetriebe oder auf Wunsch halbautomatisches Tiptronic-Fünfganggetriebe.

Fahrleistung

Höchstgeschwindigkeit: 240 km/h (Wechselschaltgetriebe) bzw. 235 km/h (Tiptronicgetriebe)
Beschleunigung: bei Wechselschaltgetriebe in 6,9 Sekunden auf 100 km/h, bei Tiptronicgetriebe in 7,6 Sekunden.

Treibstoffverbrauch:

ECE-Mehrzwecktreibstoff: 8,9 l/100 km bei Wechselschaltgetriebe bzw. 9,4 l/100 km bei Tiptronicgetriebe.

Nettogewicht (DIN)

Etwa 1250 kg mit Wechselschaltgetriebe, 1300 kg mit Tiptronicgetriebe.

Vor dem Start

Richte Deine PlayStation™ für den Spielbetrieb ein, und lege die Porsche Challenge™-CD gemäß den Anleitungen in Deinem PlayStation™-Handbuch ein. Wir empfehlen, keine Peripheriegeräte oder Memory Cards einzustecken oder zu entfernen, solange die PlayStation™ in Betrieb ist.

Spiel-Übersicht

Du bist der Beste? Dann hast Du auch das Beste verdient. Mach Dich bereit, im Porsche Boxster gegen sechs der weltberühmtesten Fahrer anzutreten. Nicht zu vergessen den mysteriösen Testfahrer, der von Zeit zu Zeit auftaucht, wenn Du Dich qualifizieren kannst...

Dir stehen drei unterschiedliche Renntypen zur Auswahl:

- Klassisch - Arcade-Action und Nervenkitzel der Superlative.
- Plus - Hindernisse, Abkürzungen und zahlreiche andere Herausforderungen, die es im Auge zu behalten gilt.
- Interaktiv - Du denkst, Du kennst die Strecke? Von wegen! Jede interaktive Rennstrecke wird immer länger und wartet mit einer immer neuen Kombination von Features auf. Nur was für Boxster-Champions...

Für den Zwei-Spieler-Modus stehen die interaktiven Rennstrecken nicht zur Verfügung. Wenn Du also gegen Deinen Kumpel verlierst, sind nicht die sich ständig ändernden Rennstrecken daran schuld...

Controller-Steuerung

Richtungstasten

<u>OBEN</u>	Hupen.
<u>UNTEN</u>	Blick nach hinten.
<u>RECHTS</u>	bewegt den Boxster nach rechts.
<u>LINKS</u>	bewegt den Boxster nach links.
 -Taste	<u>Bremsen</u> . Wenn Du sie gedrückt hältst, verringerst du die Geschwindigkeit des Boxster.
 -Taste	<u>Beschleunigen</u> . Wenn Du sie gedrückt hältst, erhöhst Du Deine Geschwindigkeit. Lass die Taste los, um in eine Kurve hineinzurutschen, und drücke sie wieder, um aus der Kurve heraus zu beschleunigen.

 -Taste	<u>Rückwärtsfahren</u> . Halte sie gedrückt, um mit dem Boxster rückwärts zu fahren.
 -Taste	<u>Handbremse</u> . Durch schnelles Drücken ziehst Du die Handbremse.
<u>L1 -Taste</u>	Herunterschalten.
<u>R2 -Taste</u>	Herunterschalten.
<u>R1 -Taste</u>	Heraufschalten.
<u>L2 -Taste</u>	Blickwinkel ändern.
<u>START -Taste</u>	Drücke die <u>START</u> -Taste, um das Spiel zu unterbrechen und das <u>Pausenmenü</u> aufzurufen. Durch erneutes Drücken der <u>START</u> -Taste nimmst Du das Spiel wieder auf.

neGcon™ / Mad Catz™ -Steuerung

Richtungstasten

<u>OBEN</u>	Hupen.
<u>UNTEN</u>	Blick nach hinten.
<u>RECHTS</u>	Blickwinkel ändern.
<u>LINKS</u>	Blickwinkel ändern.
<u>DREHEN/LENKEN</u>	bewegt den Boxster in die gewünschte Richtung.
<u>Taste I</u>	<u>Beschleunigen</u> . Wenn Du sie gedrückt hältst, erhöhst Du Deine Geschwindigkeit. Lass die Taste los, um in eine Kurve hineinzurutschen, und drücke sie wieder, um aus der Kurve heraus zu beschleunigen.
<u>Taste II</u>	<u>Bremsen</u> . Wenn Du sie gedrückt hältst, verringerst du die Geschwindigkeit des Boxster.

<u>Taste A</u>	<u>Handbremse</u> . Durch schnelles Drücken ziehst Du die Handbremse.
<u>Taste B</u>	<u>Rückwärtsfahren</u> . Halte sie gedrückt, um mit dem Boxster rückwärts zu fahren.
<u>Taste L</u>	Herunterschalten.
<u>Taste R</u>	Heraufschalten.
<u>START -Taste</u>	Drücke die <u>START</u> -Taste, um das Spiel zu unterbrechen und das Pausenmenü aufzurufen. Durch erneutes Drücken der START-Taste nimmst Du das Spiel wieder auf.

Schnellstart

Wähle den 1 SPIELER- oder den 2 SPIELER-Modus vom HAUPTMENÜ. Du triffst Deine Wahl, indem Du das gewünschte Feld markierst und die X -Taste betätigst. Du kannst durch die möglichen Optionen gehen, indem Du das betreffende Feld markierst und die Richtungstasten LINKS und RECHTS betätigst.

Ein Spieler

Wähle zwischen folgenden Spielmodi: MEISTERSCHAFT, TRAINING und ZEITRENNEN.

Fahrer Wählen

Du kannst unter sechs verschiedenen Charakteren wählen. Jede Figur hat ihren eigenen Fahrstil, ihre eigene Persönlichkeit und ihre individuelle Boxster-Farbe. Jeder mag, verabscheut oder ignoriert die anderen. Zusätzlich kann in diesem Menü das GETRIEBE gewählt werden.

Spieltyp

Entscheide Dich zwischen ARCADE- oder SIMULATIONS-Modus und für einen der folgenden SCHWIERIGKEITSGRADE: LEICHT, NORMAL, TÜCKISCH!. Wenn Du Deine Wahl getroffen hast, markiere das Feld LOS GEHT'S!, und bestätige mit der X -Taste. Im Meisterschafts-Modus beginnt nun das Spiel. Im Trainings- und Zeitrennen-Modus kann ein weiteres Menü aufgerufen werden:

Training oder Zeitrennen

- | | |
|---------------------------------------|---|
| - <u>Rennstrecke</u> | Wähle die Rennstrecke, auf der Du gegen Deine Gegner antreten willst. |
| - <u>Rundenzahl</u>
(Nur training) | Zur Wahl stehen 1 bis 15 Runden. |

Zwei-Spieler-Modus

Hinweis - Alle Optionen in den Zwei-Spieler-Menüs werden durch den Controller am Anschluß 1 aufgerufen, mit Ausnahme von FAHRER WÄHLEN und GETRIEBE.

Spieler 1 Wählen und Spieler 2 Wählen

Jeder Spieler kann sich nun für eine Figur und die von ihm bevorzugte Getriebeart entscheiden. Wenn beide Spieler ihre Wahl getroffen haben, geht es durch Drücken der X-Taste zum nächsten Bildschirm weiter

Spieltyp

In diesem Menü stehen ARCADE oder SIMULATION als FAHRMODUS zur Wahl. Auf diesem Bildschirm kann auch zwischen EINZELRENNEN- und MEISTERSCHAFTS-Modus gewählt und die AUFHOLEN-Funktion ein- oder ausgeschaltet werden. Mit der Aufholfunktion erhält der zurückgefallene Fahrer einen leichten Geschwindigkeitsschub und kann mit dem Fahrer in Führung gleichziehen. Außerdem kann der Start eines der beiden Fahrer um eine variable Anzahl von Sekunden hinausgezögert werden, damit ein ungeübter Fahrer gegenüber dem rundengestählten Profi eine Chance hat. Zur Verzögerung des Starts eines Spielers wird das entsprechende Feld ausgewählt. Betätige die Richtungstasten LINKS und RECHTS, bis der gewünschte Wert eingestellt ist.

Das Spiel im Meisterschaftsmodus startet nun.

Für Einzelrennen steht ein weiteres Menü zur Verfügung:

Einzelrennen

- Rennstrecke Wähle die Rennstrecke, auf der Du gegen Deine Gegner antreten willst.

Start Frei!

Menü-Übersicht

Im HAUPTMENÜ gibt es folgende Optionen:

- 1 Spieler
- 2 Spieler
- Optionen

Ein Spieler

- Meisterschaft Startet eine Meisterschaft.
- X Neue Versuche Die Anzahl der Versuche, die dem Spieler zum Fortsetzen einer Meisterschaft zugestanden werden. Sie hängt vom Schwierigkeitsgrad und davon ab, wie weit der Spieler schon vorangekommen ist. Wenn alle Versuche aufgebraucht sind, verschwindet diese Option, und der Spieler muß eine neue Meisterschaft beginnen.

- Training Absolviere eine Trainingsfahrt gegen einen Gegner.
- Zeitrennen Trainingsfahrt ohne Gegner.

Fahrer Wählen

Du kannst unter sechs verschiedenen Charakteren wählen. Jede Figur hat ihren eigenen Fahrstil, ihre eigene Persönlichkeit und ihre individuelle Boxster-Farbe. Jeder Fahrer verabscheut, mag oder ignoriert die anderen. Such Dir Deinen Favoriten aus, und wähl dann das GETRIEBE für Deinen Wagen.

Spieltyp

- Los Geht's! Bestätige Deine SPIELTYP-Einstellungen, indem Du sie markierst und dann die X -Taste betätigst.

- Fahrmodus ARCADE oder SIMULATION.

Der Arcade-Modus ist ein Rennen im Spielhallenstil und besonders für Anfänger geeignet.

Der Simulations-Modus bietet ein realistisches Boxster- Fahrerlebnis und ist eher etwas für geübte Spieler.

- Schwlerigkeitsgrad LEICHT, NORMAL, TÜCKISCH!. Bei den höheren Schwierigkeitsgraden steht Dir beim Start weniger Zeit zur Verfügung, und Du erhältst kürzere Boxenstopps. Außerdem wirst Du stärker abgebremst, wenn Du gegen die Fahrbahnabgrenzungen prallst.

Jetzt geht's los im Meisterschafts-Modus. Für Training und Zeitrennen steht ein weiteres Menü zur Verfügung:

Training oder Zeitrennen

- Rennstrecke Wähle die Rennstrecke, auf der Du gegen Deine Gegner antreten willst.
(Nur training)
- Rundenzahl Zur Wahl stehen 1 bis 15 Runden.

Start Frei!

2 Spieler

Spieler 1 Wählen und Spieler 2 Wählen

Du kannst unter sechs verschiedenen Charakteren wählen. Jede Figur hat ihren eigenen Fahrstil, ihre eigene Persönlichkeit und ihre individuelle Boxster-Farbe. Jeder Fahrer verabscheut, mag oder ignoriert die anderen. Such Dir Deinen Favoriten aus. Wähle dann das GETRIEBE für Deinen Wagen.

Spieltyp

- Los Geht's! Markiere den gewünschten SPIELTYP, und drücke dann zur Bestätigung die X-Taste.

- Fahrmodus ARCADE oder SIMULATION.

Der Arcade-Modus ist ein Rennen im Spielhallenstil und besonders für Anfänger geeignet.

Der Simulations-Modus bietet ein realistisches Boxster-Fahrerlebnis und ist eher etwas für geübte Spieler.

- Aufholen Ein/Aus Wenn diese Funktion eingeschaltet ist, erhält der zurückgefallene Spieler einen Geschwindigkeitsschub. Dieser reicht allerdings nicht aus, um am Fahrer in Führung vorbeizuziehen. Sobald der zurückliegende Fahrer mit dem Konkurrenten gleichzieht, ebbt die Schubkraft wieder ab. Das sorgt für Spannung, und der Fahrer in Führung muß trotzdem immer auf der Hut sein. Der zurückliegende Fahrer kann die Führung nur übernehmen, indem er überragende Fahrkünste zeigt oder seinen Gegner zu einem Fehler veranlaßt.

- Startverzögerung SP1 1 - 15 Sekunden.
- Startverzögerung SP2 1 - 15 Sekunden.

Läßt den Fahrer mit mehr Erfahrung einige Sekunden später starten, um die Spannung aufrechtzuerhalten und weniger geübten Fahrern eine gleiche Chance zu geben.

Jetzt geht's los im Meisterschafts-Modus. Für den Einzelrennen-Modus erscheint ein weiteres Menü:

Einzelrennen

- Rennstrecke Wähle die Rennstrecke, auf der Du gegen Deine Gegner antreten willst.

Optionsbildschirm

High Scores

Hier werden alle aufgestellten Rekorde aufgezeichnet.

Controller

Hier kannst Du die Tastenkonfiguration nach Belieben einstellen. Markiere dazu die Taste neben dem jeweiligen Befehl, und drücke dann für die Neuzuweisung die gewünschte Taste. Außerdem kannst Du von diesem Bildschirm aus den NeGcon™-Controller kalibrieren.

Memory Card

Du kannst Deine Fortschritte und die gewählten Einstellungen auf einer Memory Card sichern. Ohne Memory Card gehen alle Einstellungen und Spielergebnisse verloren, sobald die PlayStation™ ausgeschaltet wird. Überzeuge Dich vor Spielbeginn, daß auf Deiner Memory Card genügend freie Speicherblöcke verfügbar sind. Hinweis: Du mußt alle vier Strecken in einem Spielabschnitt gewinnen, bevor Du Dein Ergebnis speichern kannst.

Sound

Auf diesem Bildschirm werden die Einstellungen für Musik und Soundeffekte durch Verschieben der Regler geändert. Beim Sound kann zwischen Mono und Stereo gewählt werden. Außerdem hast Du die Möglichkeit, für jeden Level ein Musikstück zu wählen. Dazu mußt Du "CD-SPIELER" wählen.

Bildschirm Zentrieren

Stelle den Bildschirm für Dein Fernsehgerät optimal ein. Folge dazu den leicht verständlichen Bildschirmanweisungen

Boxster-Ansicht

Sieh Dir den Boxster in seiner ganzen Pracht an.

Pausenmenü

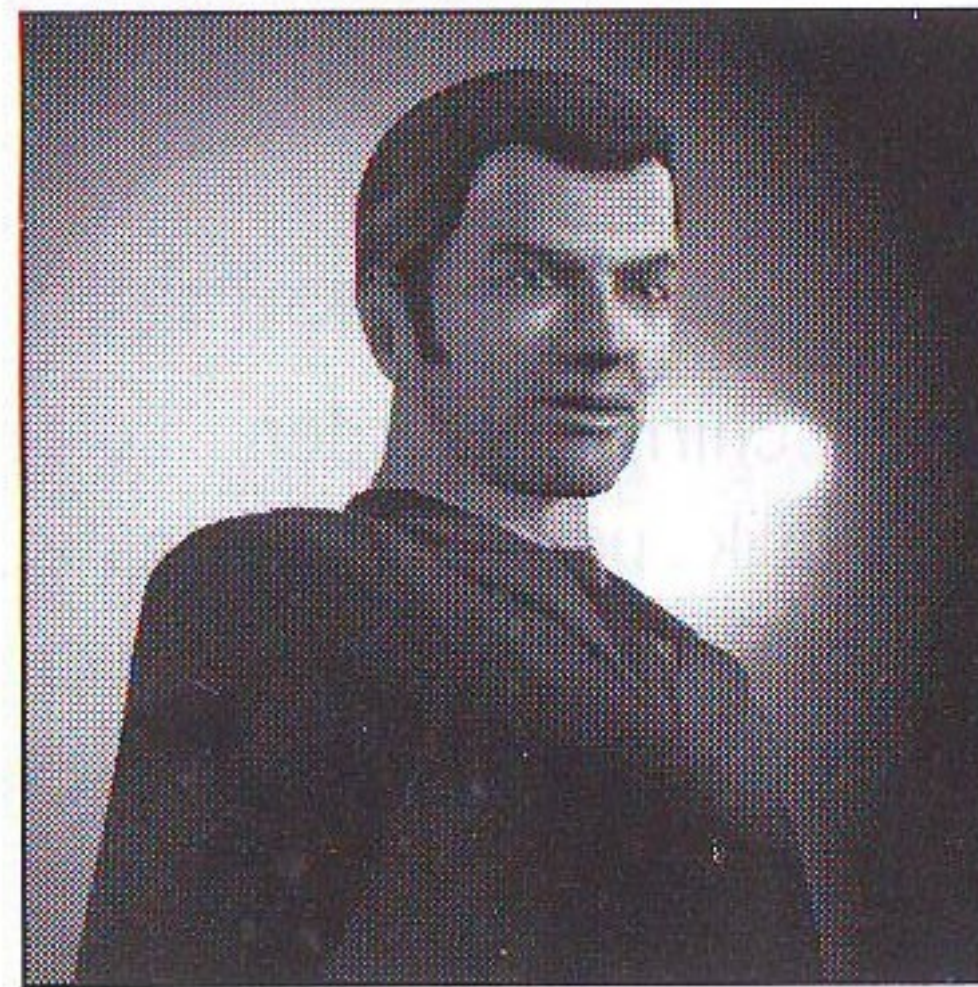
- Weiter Markiere die Option, und betätige die X-Taste, um das begonnene Spiel weiterzuführen.

- Rennen Neu Starten Damit startest Du noch einmal auf derselben Strecke. Markiere "JA" oder "NEIN" für den Neustart, und bestätige Deine Entscheidung mit der X-Taste. Die Zahl gibt an, wie viele Versuche Du noch übrig hast.
- Beenden Damit kehrst Du zum Hauptmenü zurück. Auch hier mußt Du Dich für "JA" oder "NEIN" entscheiden. Drücke danach zur Bestätigung die X-Taste
- CD-Spieler Ändere die Musik für den aktuellen Level.
- Musiklautstärke Die Musiklautstärke wird durch einfaches Verstellen der Regler verändert.
- Soundlautstärke Die Soundlautstärke wird auf die gleiche Weise eingestellt.

Beschreibung der Fahrer

Hinweis: Im Verlauf des Rennens verändern sich die Reaktionen der einzelnen Fahrer. Wenn Du Dich z.B. für Rachel als Fahrerin entschieden hast, erwarte nicht, daß Dan Dir lange wohlgesonnen ist, wenn Du unentwegt seinen Wagen rammst!

 Ihn mag er	 Ihn kann er nicht ausstehen
 Sie sind Freunde	 Er steht auf sie
 Ihn mag er nicht	 Ist ihm egal



Dan, der Kickboxer

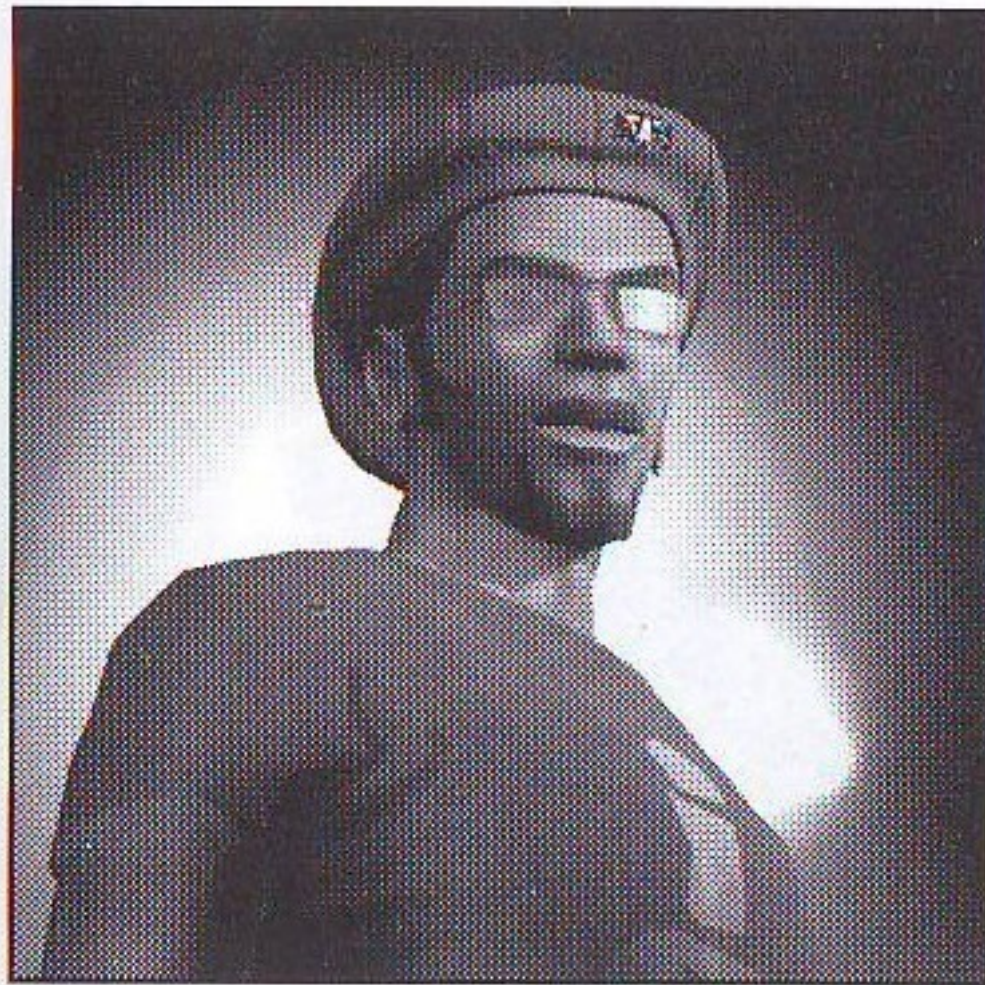
Nationalität Amerikaner.

Alter 28.

Fahrstil Auf der Straße ist er ziemlich locker, aber außerhalb der Rennstrecke solltest Du Dich nicht mit ihm anlegen!

Verhältnis zu anderen Fahrern

DJ - Ihn kann er nicht ausstehen..... 
MODEL - Er steht auf sie..... 
HACKER - Ihn mag er nicht. 
JOURNALISTIN - Ist ihm egal 
MECHANIKER - Ihn mag er 
TESTFAHRER - Sie sind Freunde. 



Beats, der DJ

Nationalität Engländer.

Alter 25.

Fahrstil Das Fahren gibt ihm den totalen Kick, aber er fährt nicht aggressiv. Seine Spezialität sind scharfe Wenden mit Hilfe der Handbremse.

Verhältnis zu anderen Fahrern

KICKBOXER - Kann er nicht ausstehen. 🖐️🖐️

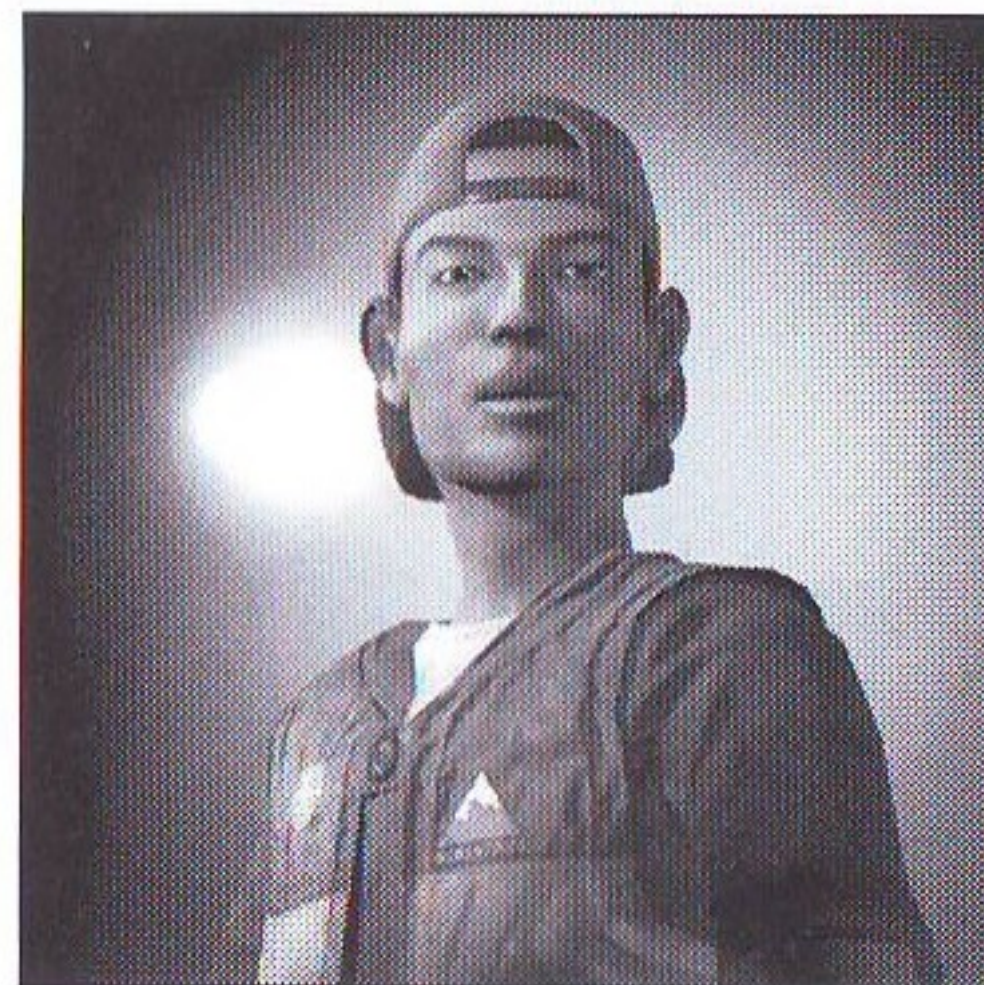
MODEL - Auf sie fährt er ab. ❤️

HACKER - Ihn mag er. 👍

JOURNALISTIN - Desinteressiert 🕒

MECHANIKER - Ihn mag er nicht. 🖐️

TESTFAHRER - Ihn kann er nicht ab. 🖐️🖐️



Taka-Bo, der Hacker

Nationalität Japaner.

Alter 17.

Fahrstil Entsprechend seiner Persönlichkeit ist er ein cooler und nüchterner Fahrer!

Verhältnis zu anderen Fahrern:

KICKBOXER - Ihn kann er absolut nicht ausstehen. 🖐️🖐️

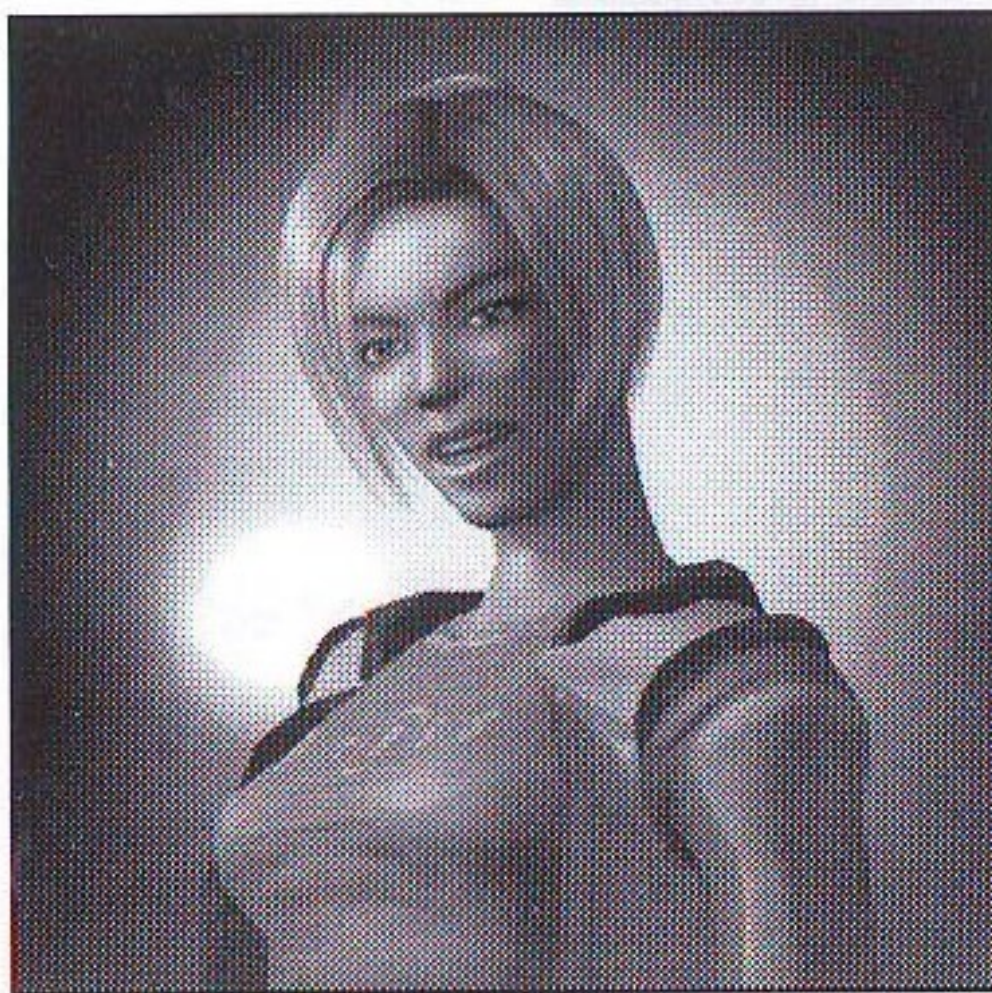
DJ - Neutrale Haltung. 🕒

MODEL - Heiße Liebe. ❤️

JOURNALISTIN - Sie mag er. 👍

MECHANIKER - Er mag ihn nicht. 🖐️

TESTFAHRER - Ihn kann er nicht verknusen. 🖐️🖐️



Nikita, die Journalistin

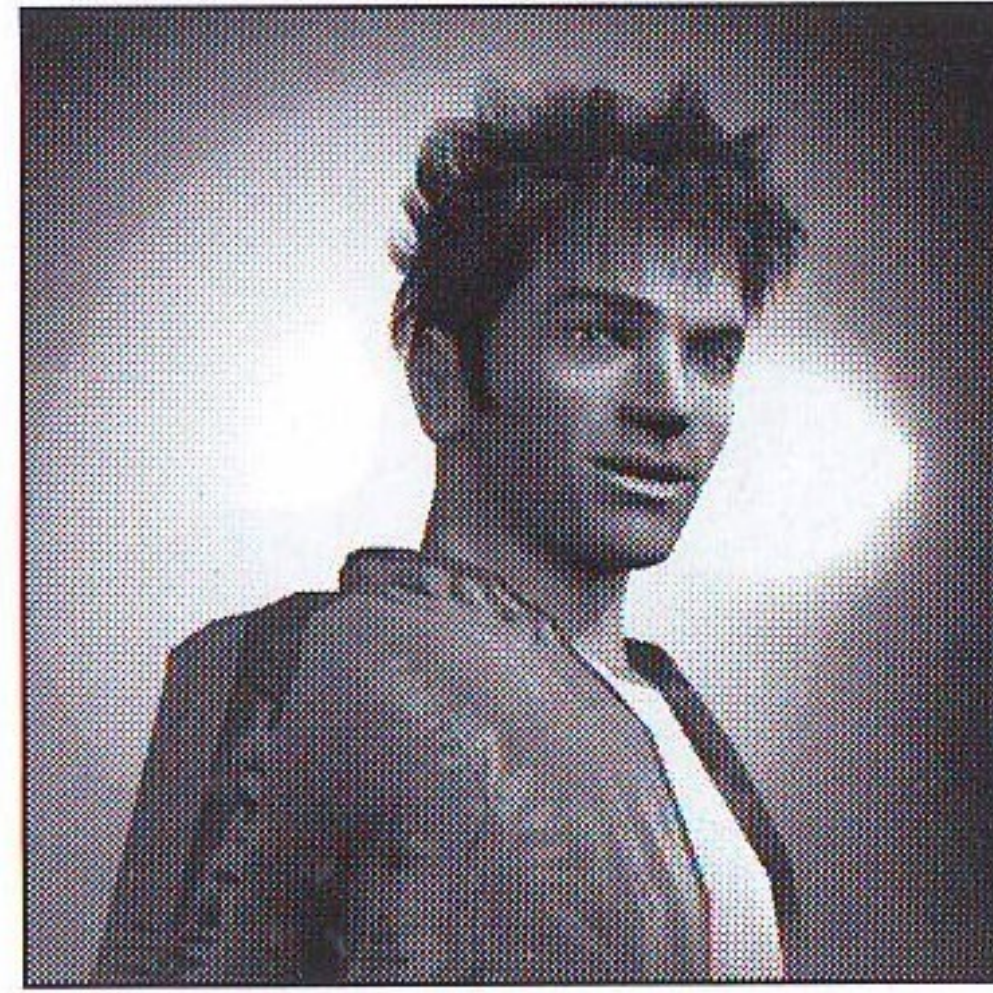
Nationalität Französin.

Alter 26.

Fahrstil Eine Superwilde, und genauso fährt sie auch!
Sie ist scharf aufs Gewinnen und entsprechend aggressiv, ansonsten aber cool.

Verhältnis zu anderen Fahrern

KICKBOXER - Ihn mag sie. 👍
DJ - Auf ihn steht sie total. ♥
MODEL - Die kann sie nicht ausstehen. 👎
HACKER - Große Liebe. ♥
MECHANIKER - Ihn mag sie nicht. 👎
TESTFAHRER - Ihn kann sie auf den Tod nicht leiden. 👎



Marco, der Mechaniker

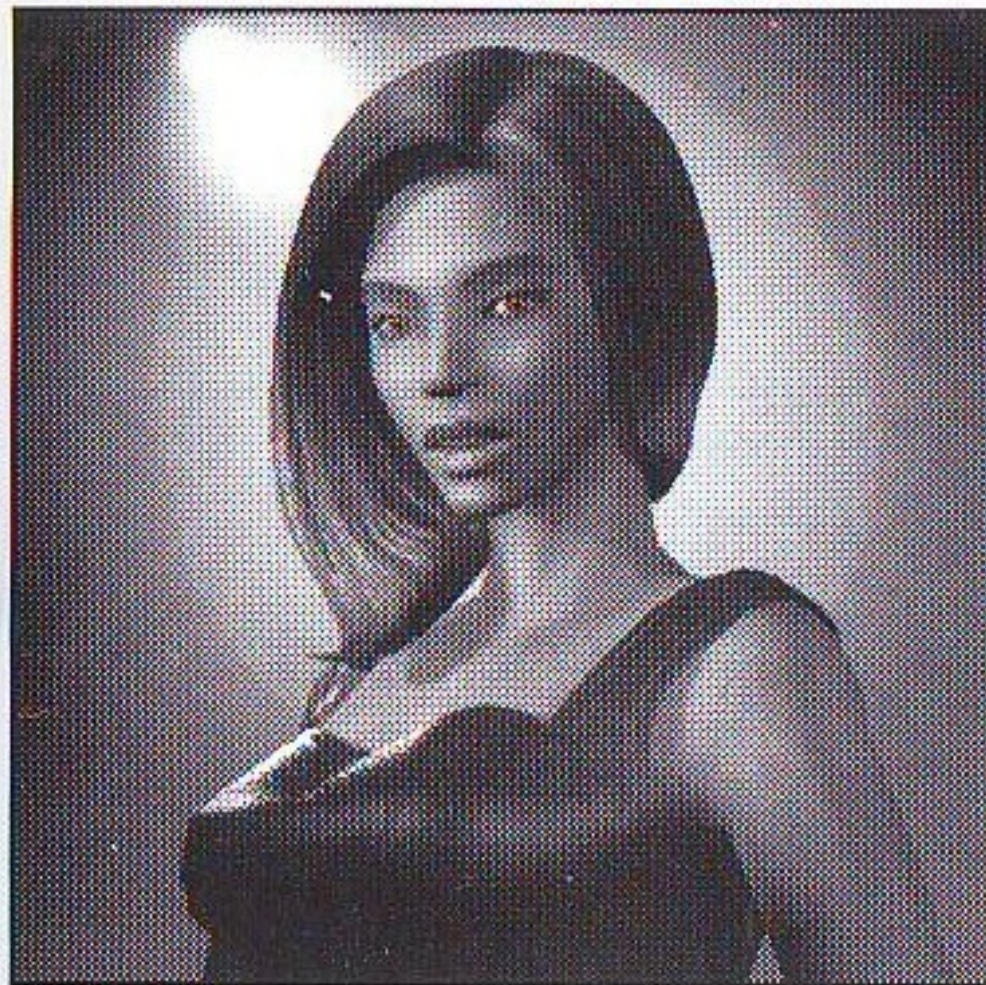
Nationalität Italiener.

Alter 23.

Fahrstil Seine Fahrtechnik macht ihm keiner nach, aber man weiß nie, wie er auf Provokationen reagieren wird.

Verhältnis zu anderen Fahrern

KICKBOXER - Sie sind Freunde. 👍👍
DJ - Ihn findet er nicht so gut. ♥
MODEL - Sie hat er total gefressen. 👎
HACKER - Neutrale Haltung. ⚙️
JOURNALISTIN - Sie mag er. 👍
TESTFAHRER - Befreundet. 👍👍



Rachel, das Model

Nationalität: Schwedin.

Alter 19.

Fahrstil Leg Dich besser nicht mit ihr an. Mehr gibt's dazu nicht zu sagen...

Verhältnis zu anderen Fahrern

KICKBOXER - Sie haßt ihn auf den Tod.



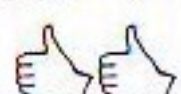
DJ - Ihn mag sie.



HACKER - Ihn mag sie nicht.



JOURNALISTIN - Befreundet.



MECHANIKER - Neutrale Haltung.



TESTFAHRER - Ebenfalls neutrales Verhältnis.



**...und nicht zu vergessen der
mysteriöse Testfahrer...**

Mitarbeiterverzeichnis

Entwicklung SCEEs interne

Entwicklungsabteilung - TEAM io

Programmierungsleitung MARK GREEN,
RICHARD LEE, ALLAN MURPHY

Programmierung MICHAEL BRAITHWAITE,
PAUL STAPLEY

Künstlerische Leitung JASON MILLSON

Künstlerische Gestaltung SAM COATES,
DAVID HAMBLIN, RAVINDER SINGH

Produktionsassistenz und Handbuch
RIK SKEWS

Interne Entwicklungsleitung
PASCAL JARRY

Zusätzliche Grafiken

JULIAN HUGHES-WATTS, MARK PRETTYMAN,
ALESSANDRO TENTO

Musik und Sounddesign JASON PAGE

Qualitätssicherungsleitung TONY BOURNE

Leitung der internen Spieltestabteilung
STEVE ARCHER

Interne Spieltestleitung JIM McCABE

Interne Spieltests DOMINIC BERZINS,
BRADLEY DAVEY, CHRIS MOSELEY, ALAN
STUBBS, MARTIN WATERFIELD.

Produktmanagement SPENCER CROSSLEY

Verpackung und Handbuch-Gestaltung
NADIM OTHMAN

Besonderen Dank an alle Mitarbeiter von
PORSCHE, insbesondere PETER METZDORF
und GERHARD BRAUN, an unsere
"Entwicklungshelfer" bei SCEE, vor allem
PAUL HOLMAN, RICHARD MILNER, VINCE
DIESI, MALACHY DUFFIN, COLIN HUGHES
und DAVID VIRAPEN, an alle bei SCEE und
die langen, langen Wochenenden mit jeder
Menge Pizza, Koffein und Cola...

Handwritten notes at the top of the page, possibly a title or header.

First section of handwritten text, appearing as several lines of a letter or report.

Second section of handwritten text, continuing the narrative or list.

Third section of handwritten text, with some lines appearing more densely written.

Fourth section of handwritten text, showing a continuation of the document's content.

Fifth section of handwritten text, located in the lower half of the page.

Final section of handwritten text at the bottom of the page.

Handwritten notes at the top of the right-hand page.

First section of handwritten text on the right page.

Second section of handwritten text on the right page.

Third section of handwritten text on the right page.

Fourth section of handwritten text on the right page.

Fifth section of handwritten text on the right page.

Final section of handwritten text at the bottom of the right page.

1974-1975

1. James Scott

2. John Smith

3. Peter Jones

4. David Lee

5. Robert Brown

6. John White

7. John Stanley

8. John Smith

9. John Smith

10. John Smith

11. John Smith

12. John Smith

13. John Smith

14. John Smith

15. John Smith

16. John Smith

17. John Smith

18. John Smith

19. John Smith

20. John Smith

21. John Smith

22. John Smith

23. John Smith

24. John Smith

25. John Smith

26. John Smith

27. John Smith

28. John Smith

29. John Smith

30. John Smith

31. John Smith

32. John Smith

33. John Smith

34. John Smith

35. John Smith

36. John Smith

37. John Smith

38. John Smith

39. John Smith

40. John Smith

Customer Service Numbers

Games Hotlines

- Australia _____ 02 611 4574 _____ **1 902 262 662***
**(ITM Calls charged at \$1.50 per min. Get parents' OK to call.)*
- Austria _____ 0450 199 000 500* _____ **0450 199 000 500***
**(Ein Anruf unter dieser Nummer kostet in der Zeit von 8-18 Uhr ös 8, - - /Min, außerhalb dieser Zeit ös 6, - - /Min.)*
- Belgium _____ 025 020 593 _____ **0900 000 00***
**(6.05 Bfr. 20 sec/ 40 sec)*
- Denmark _____ 31 23 24 04 _____ **31 23 24 04***
- France _____ 01 40 88 04 88 _____ **08 36 68 22 02***
**(2,23 F la minute)*
- Germany _____ 0190 578 578 _____ **0190 578 578***
**(DM 1,20/min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der PlayStation-Hotline die Eltern/Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen.)*
- Greece _____ (00 301) 6777701 _____ **090 2322 00***
** Χρέωση κλήσης 184 δραχ. το λεπτό συν ΦΠΑ. Παρακαλούμε πριν καλέσετε τον αριθμό αυτό ζητήστε την έγκριση του προσώπου που πληρώνει το λογαριασμό Η τηλεφωνική σύνδεση υποστηρίζεται από τη Mediatel*
- Ireland _____ +44 (0) 990 333 555 _____ **1550 13 14 15 (R.O.I. only)***
- Italy _____ 0039 6 33074214 _____ **166 68 5890***
(Il costo della telefonata è di Lire 952+ IVA. al minuto. Centro Servizi – Servizi Vocali.)
- Netherlands _____ 0495 544 562 _____ **09 09 9 000 000***
**(0.99 Hfl./ min)*
- New Zealand _____ 09 479 7459 _____ **0900 97669***
**(Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost \$1.50 (+ GST) per minute).*
- Norway _____ 6679 9620 _____ **820 15 100***
**8,75 NOK pr. min.*
- Portugal _____ (01) 354 02 30 _____ **(01) 354 02 30**
- Spain _____ 902 102 102 _____ **902 102 102***
- Sweden _____ (+46) 08 510 196 00 _____ **(+46) 0724 100 17***
**(SEK 8,65 pr./min.)*
- Switzerland _____ 052 243 0 555 _____ ***(Fr. 0.86/Min.) 157 1133***
- UK _____ 0990 99 88 77 _____ **0881 505 505 (incl. NI)***

**Touch Tone activated service. Calls charged at 41p* per minute during daytime, 28p* per minute at other times. (*Correct at Jan 1997).
 Maximum call cost £2.99. Please seek permission from the bill payer before calling. Service provided by Adcall, PO Box 3000, London N20 9RB.*

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support
Details of call costs apply only to Games Hotline numbers

SCES-00409

“” and “PlayStation” are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.  is a trademark of Sony Corporation.

711719659327